



**UNIVERSITÀ DI PISA**

# **Progetto di basi di Dati**

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

A.A. 2021 – 2022

Francesco De Lucchini, Raffaele Prota

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione .....</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Schema ER .....</b>	<b>3</b>
2.1	Area struttura .....	3
2.2	Area materiale .....	5
2.3	Area costruzione.....	6
2.4	Area monitoraggio.....	8
2.5	Area rischio.....	10
<b>3</b>	<b>Ristrutturazione dello schema ER.....</b>	<b>11</b>
3.1	Eliminazione delle generalizzazioni .....	11
3.2	Eliminazione di attributi multi-valore e di attributi composti .....	14
3.3	Partizionamenti ed accorpamenti di entità e relazioni .....	14
<b>4</b>	<b>Analisi delle prestazioni.....</b>	<b>15</b>
4.1	Tavola dei volumi.....	15
4.2	Operazioni significative .....	18
4.3	Routine .....	43
<b>5</b>	<b>Progettazione logica .....</b>	<b>44</b>
5.1	Vincoli di tupla .....	46
5.2	Vincoli generici .....	48
5.3	Vincoli di integrità referenziale .....	50
<b>6</b>	<b>Analisi delle dipendenze funzionali .....</b>	<b>52</b>
<b>7</b>	<b>Consigli d'intervento .....</b>	<b>55</b>
7.1	Salute di un sensore .....	55
7.2	Consigli d'intervento.....	56
<b>8</b>	<b>Stima dei danni .....</b>	<b>57</b>
8.1	Stato di un edificio .....	57
8.2	Calamità.....	58
8.3	Stima dei danni .....	60

# 1 Introduzione

Lo scopo del progetto è quello di realizzare un database per il sistema informativo "SmartBuildings", appartenente ad un'azienda che si occupa di costruzione e ristrutturazione di edifici con il fine di migliorarne la sicurezza.

Il database permette di memorizzare dettagliatamente la struttura interna degli edifici, i lavori effettuati su di essi ed il loro costo, il personale ed i turni di lavoro, i materiali utilizzati, gli ordini dei vari materiali edilizi ed il magazzino, i sensori installati negli edifici e le loro misurazioni, i fattori di rischio relativi alle diverse aree geografiche monitorate ed infine i possibili eventi calamitosi ed il loro effetto sugli edifici circostanti.

Ogni parte del progetto è organizzata in cinque aree tematiche:

Area struttura
Area materiale
Area costruzione
Area monitoraggio
Area rischio

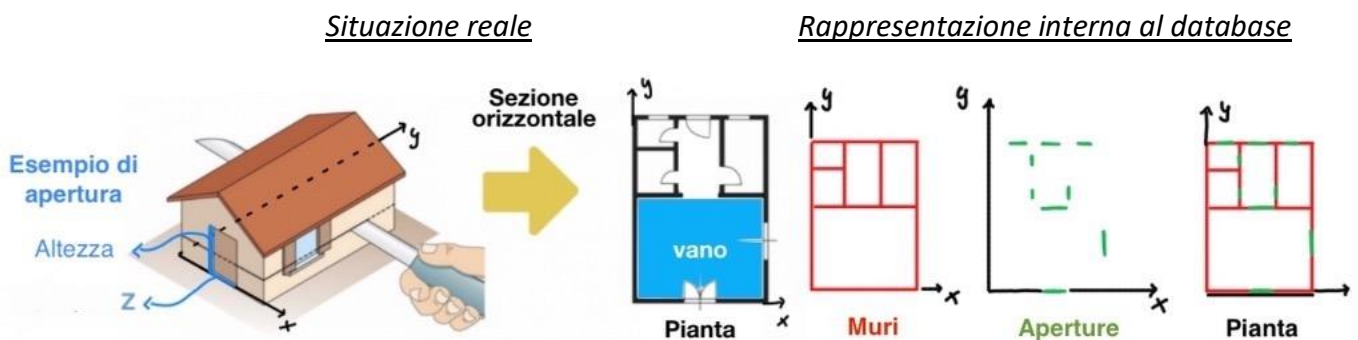
Le ridondanze sono chiaramente indicate nello schema ER e nella documentazione con **questo colore**.

## 2 Schema ER

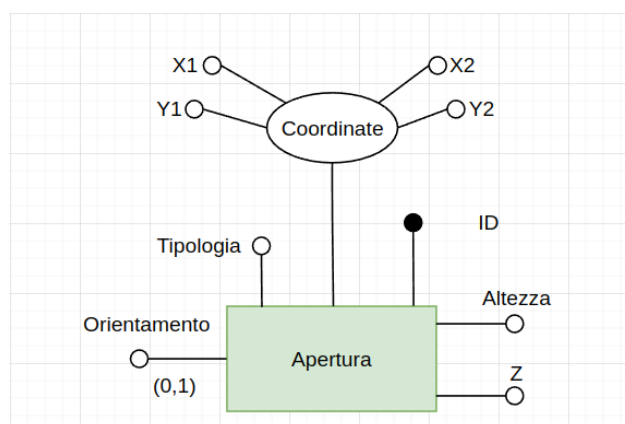
### Area struttura

Contiene informazioni dettagliate sulla struttura interna di ogni edificio

La pianta di ogni **Edificio** è implementata come piano cartesiano dove poter tracciare segmenti rappresentanti muri ed aperture, gli attributi Coordinate (X1, Y1) e (X2, Y2) di Apertura e Muro indicano proprio i punti di inizio e di fine di questi segmenti:



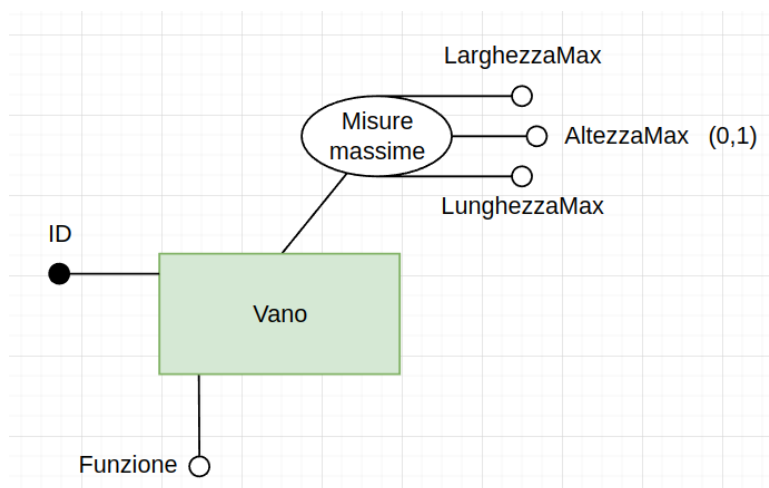
Un **Muro** può non essere effettivamente un muro fisico dell'edificio, è solamente un costrutto che permette di delimitare geometricamente i vani, ad esempio, se si volesse memorizzare un terrazzo con ringhiera si dovrebbe prima delimitare tutto il terrazzo con dei Muri e successivamente sovrapporre a questi le varie aperture che rappresentano la ringhiera, proprio come avviene nell'illustrazione sopra.



Un'apertura è supposta di forma rettangolare:

- **Altezza** rappresenta la dimensione fisica dell'apertura (ad esempio l'altezza di una ringhiera, di una porta o anche di una finestra)
- **Z** rappresenta l'elevazione dell'apertura rispetto al pavimento del piano in cui si trova
- **Orientamento** è un attributo opzionale che esprime l'orientamento di finestre o portefinestre rispetto ad uno degli otto punti cardinali (N, NE, NW, S, SW, E, W)

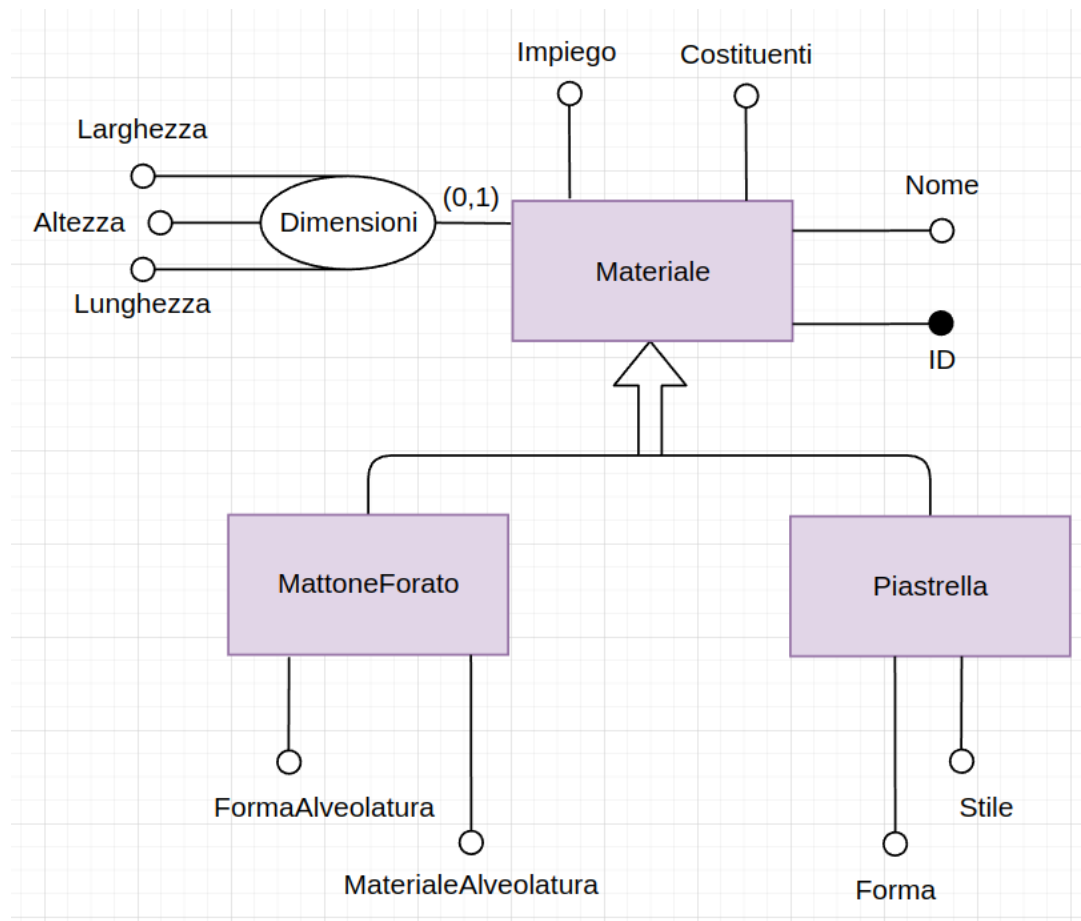
È inoltre presente l'entità **Parete**, identificata dalla coppia (Muro, Vano), questa risulta utile per discriminare da quale parte del muro vengono effettuati lavori di rivestimento o intonacatura.



Un **Vano** può avere più funzioni, queste vengono concatenate all'interno della stringa Funzione, ad esempio: "Bagno Lavanderia Ripostiglio". Sempre considerando l'entità Vano l'attributo AltezzaMax è opzionale perché se, ad esempio, il vano è un locale esterno (giardino, balcone...), allora la sua altezza massima è NULL.

## Area materiale

Contiene informazioni dettagliate sui materiali utilizzati nei lavori e sul loro acquisto

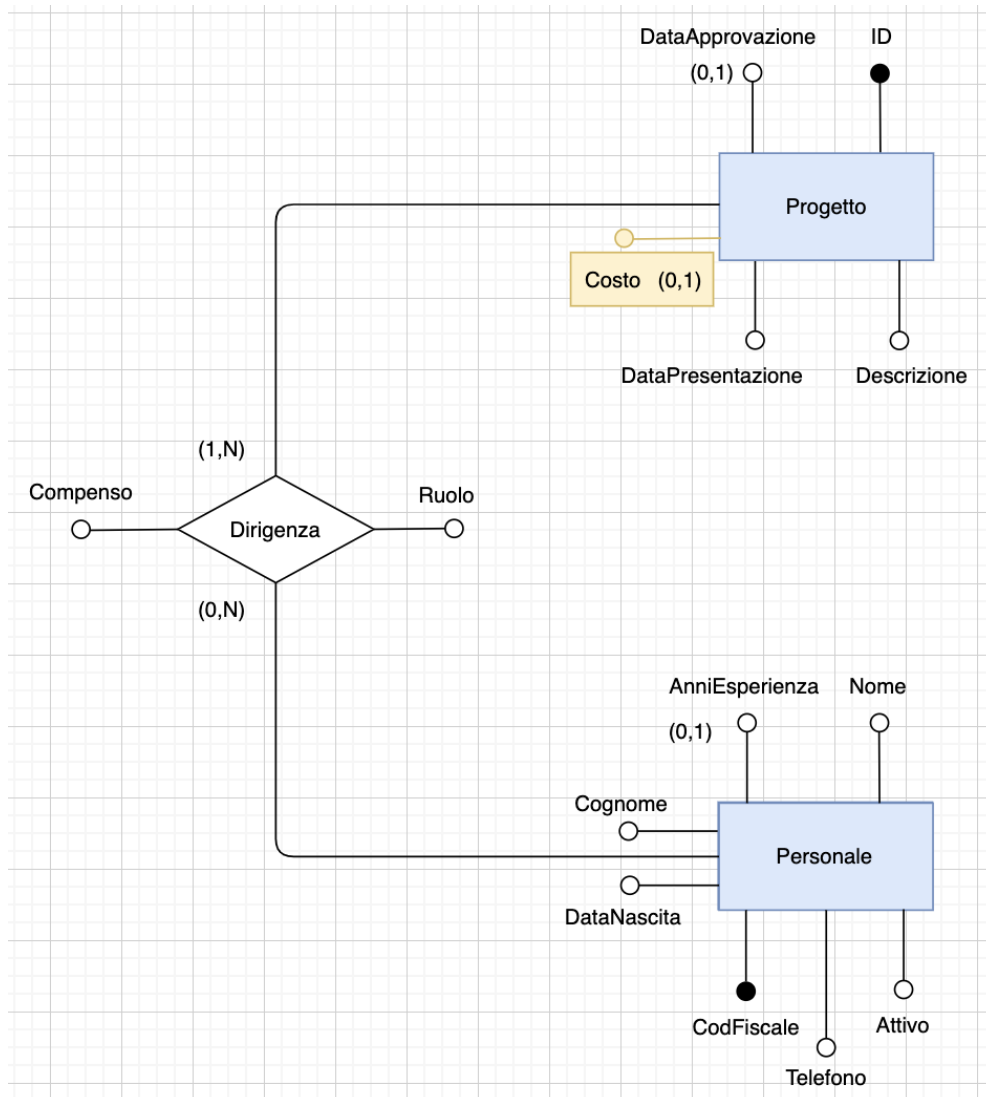


La generalizzazione è esclusiva e parziale, in altre parole ogni materiale è: non specializzato (rimane un materiale generico), specializzato con **MattoneForato**, oppure specializzato con **Piastrella**:

- Gli attributi **Dimensioni** sono opzionali perché in questa entità è anche possibile memorizzare materiali quali intonaco, pietre, materiali pregiati, ...
- L'attributo **Costituenti** rappresenta, ad esempio: il tipo di legno di una pavimentazione in parquet, i componenti della miscela di un particolare tipo di intonaco, la tipologia di un mattone (laterizio o calcestruzzo)...
- L'attributo **Impiego** fornisce un'indicazione sull'utilizzo consigliato del materiale, ad esempio mattoni in percentuale molto forati risultano inadatti per edifici a forte rischio sismico.
- Una piastrella è supposta un poligono regolare, l'attributo **Forma** è dunque una stringa come "Esagono" o "Quadrato" e l'attributo **Lunghezza** di **Materiale** è la lunghezza di uno dei lati del poligono (un poligono regolare è equilatero), inoltre l'attributo **Stile** è una stringa che rappresenta il disegno presente sulle piastrelle oppure, in assenza di questo, il loro colore.

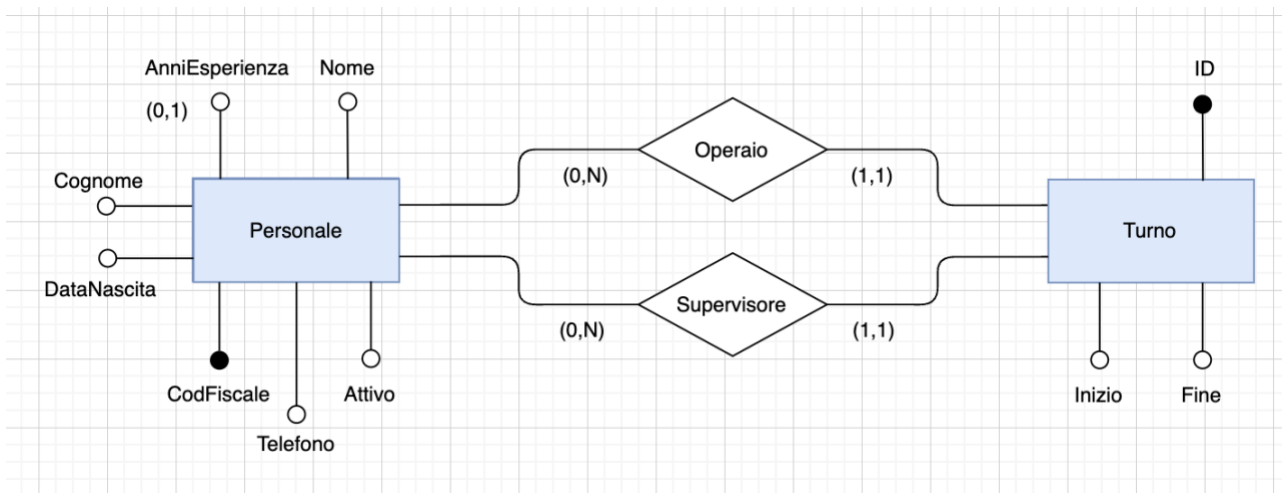
## Area costruzione

Contiene tutte le informazioni riguardo il personale, i turni di lavoro ed i progetti edilizi



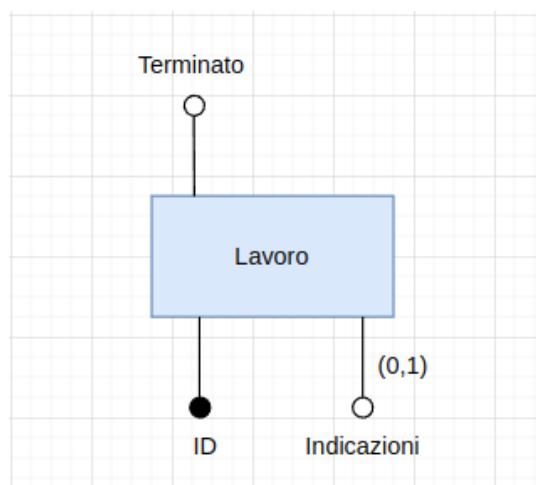
L'entità **Personale** memorizza tutti i dettagli non solo sugli operai ma anche sui dirigenti e sui liberi professionisti che lavorano o hanno lavorato con l'azienda (l'attributo attivo discrimina appunto se la persona lavora ancora per l'azienda o meno), in questo modo è possibile associare ad un progetto edilizio un dirigente, un architetto o un ingegnere e stabilirne un **Compenso** per la sua realizzazione.

L'attributo **DataApprovazione** di Progetto è opzionale perché un progetto edilizio può essere inserito nel database senza ancora conoscere la sua effettiva data di approvazione.



L'attributo **AnniEsperienza** rappresenta gli anni d'esperienza nel settore edile di ogni operaio e serve per stabilirne sia la paga oraria che, nel caso l'operaio venga impiegato come capocantiere, il numero di operai supervisionabili contemporaneamente.

L'entità Personale è collegata con due relazioni all'entità **Turno**, in questo modo è possibile risalire precisamente a quale operaio è stato supervisionato da quale capocantiere ed in quale turno.



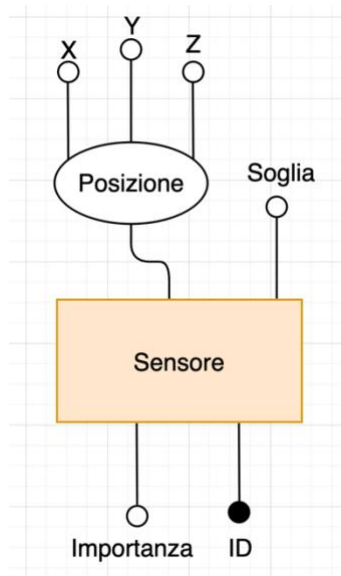
Nell'entità Lavoro grazie all'attributo **Indicazioni** (opzionale) è possibile, ad esempio, memorizzare la fuga di una pavimentazione in piastrelle, lo spessore di uno strato di intonaco, il peso e la superficie medi e la disposizione di un rivestimento in pietre... e più in generale una qualsiasi indicazione o nota sulla realizzazione di un lavoro.

L'entità è inoltre collegata alle relazioni **Contribuzione** (verso Turno) ed **Utilizzo** (verso Ordine), le quali permettono di memorizzare rispettivamente il numero di ore (non per forza intero) richieste da ogni operaio per portare a termine il lavoro e la quantità di materiali edili utilizzati dal lavoro e da quale ordine provengono.



## Area monitoraggio

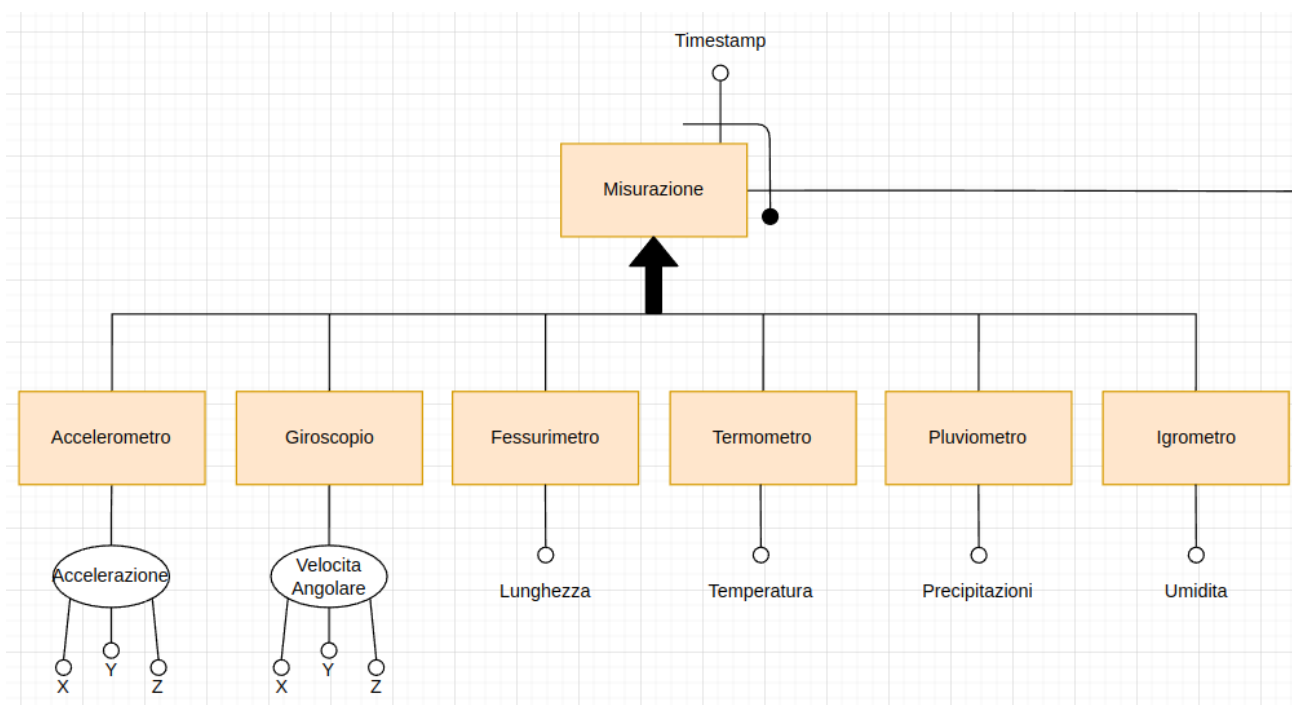
Raccoglie ed organizza i dati forniti dai sensori installati negli edifici



La **Posizione** di un sensore all'interno di un edificio è memorizzata tramite lo stesso sistema di riferimento cartesiano utilizzato per rappresentare le piante dei vari piani, con l'aggiunta dell'attributo Z, il quale rappresenta l'altezza dal pavimento del piano in cui si trova.

Ogni sensore ha una **Soglia** di allerta, decisa da un esperto, che rappresenta il limite superiore oltre al quale i valori misurati sono da considerarsi pericolosi: per quanto riguarda i sensori a misurazione singola questa si confronta direttamente con il valore misurato, invece, per quanto riguarda i sensori a misurazione tripla, questa si confronta con il modulo del vettore formato dalle tre componenti misurate. *(I sensori a misurazioni singola e tripla sono elencati nella pagina seguente)*

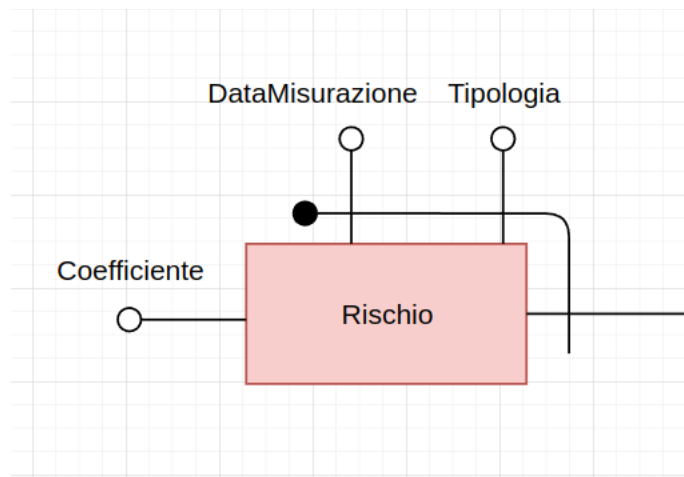
Ogni sensore ha anche un'**importanza**, sempre decisa da un esperto, la quale rappresenta il peso da attribuire al valore misurato: ad esempio, un sensore che monitora la crepa di un muro portante ha sicuramente importanza maggiore di un sensore dello stesso tipo installato su un muro di separazione.



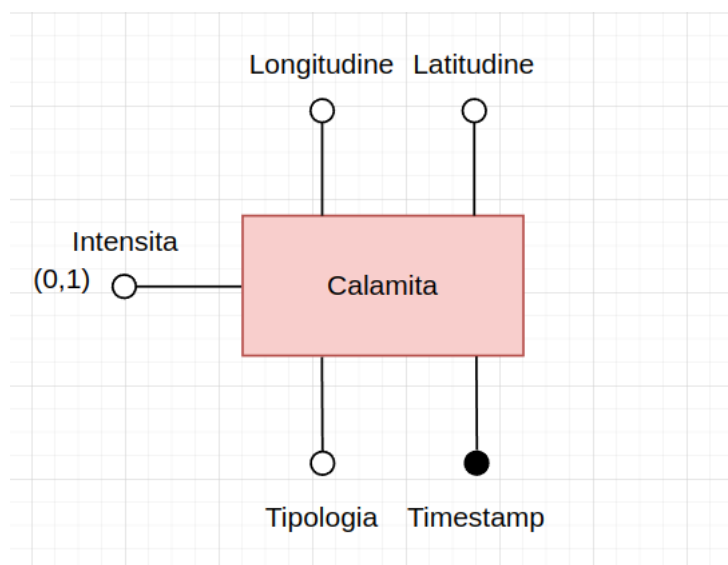
La generalizzazione è esclusiva e totale, in altre parole ogni misurazione viene effettuata da esattamente uno tra i vari tipi di sensori elencati, questi si possono raggruppare in due categorie principali: quelli che misurano tre grandezze (accelerometri e giroscopi) e quelli che ne misurano una (fessurimetri, termometri, pluviometri ed igrometri).

## Area rischio

Divide il territorio in aree geografiche e ne gestisce i rischi



Un'**AreaGeografica** è una porzione continua della superficie terrestre ed è identificata da una stringa contenente uno o più codici postali, per ogni area geografica è possibile consultare lo storico dei vari coefficienti di **Rischio** (ad esempio sismico, idrogeologico ...) che la caratterizzano, decisi da esperti e memorizzati nel database per analisi future.



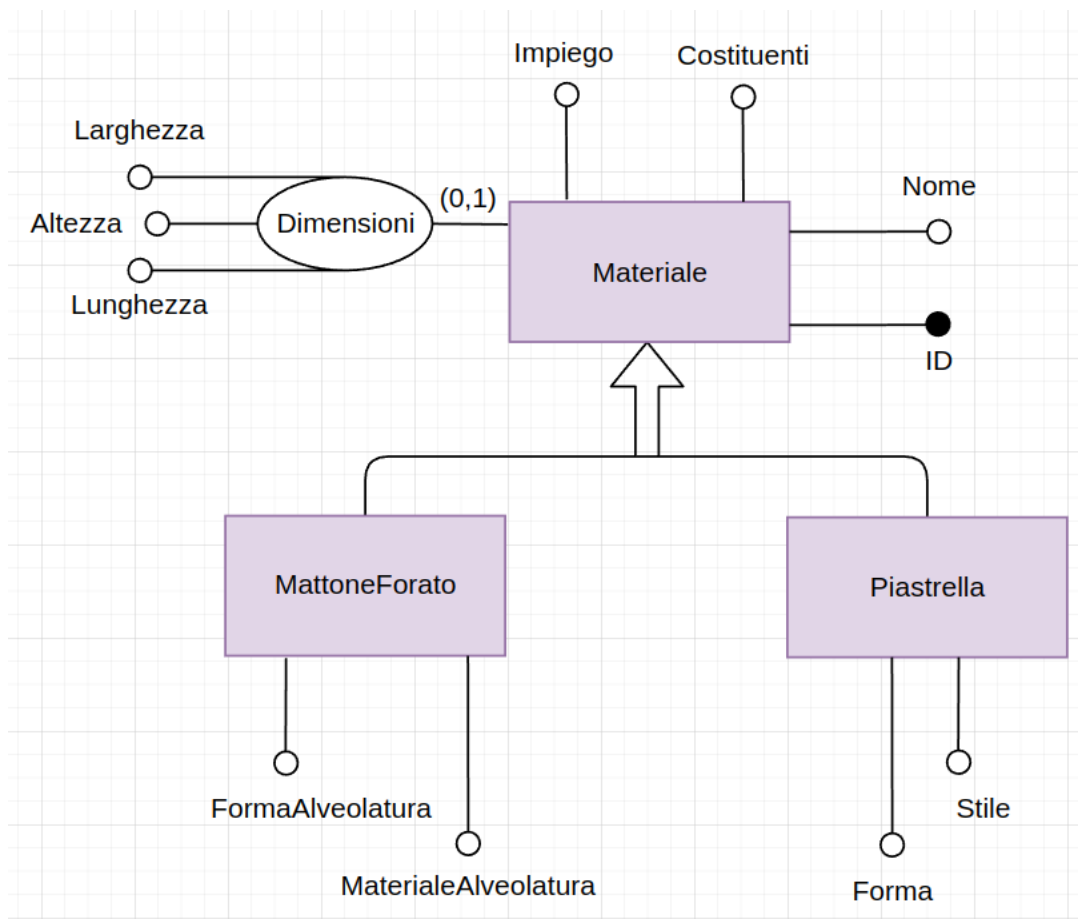
Una **Calamita** (*calamità*) è un evento disastroso (terremoto, allagamento, esplosione...); l'attributo intensità è opzionale perché viene stimato da una procedura interna del database (vedere paragrafo 8.2).

### 3 Ristrutturazione dello schema ER

La ristrutturazione dello schema ER consiste nelle seguenti operazioni:

#### 3.1 Eliminazione delle generalizzazioni

La prima generalizzazione da ristrutturare è quella che riguarda i diversi tipi di materiale:



Quando si elimina una generalizzazione (esclusiva) si hanno tre possibilità:

1. Accorpate le figlie nel genitore

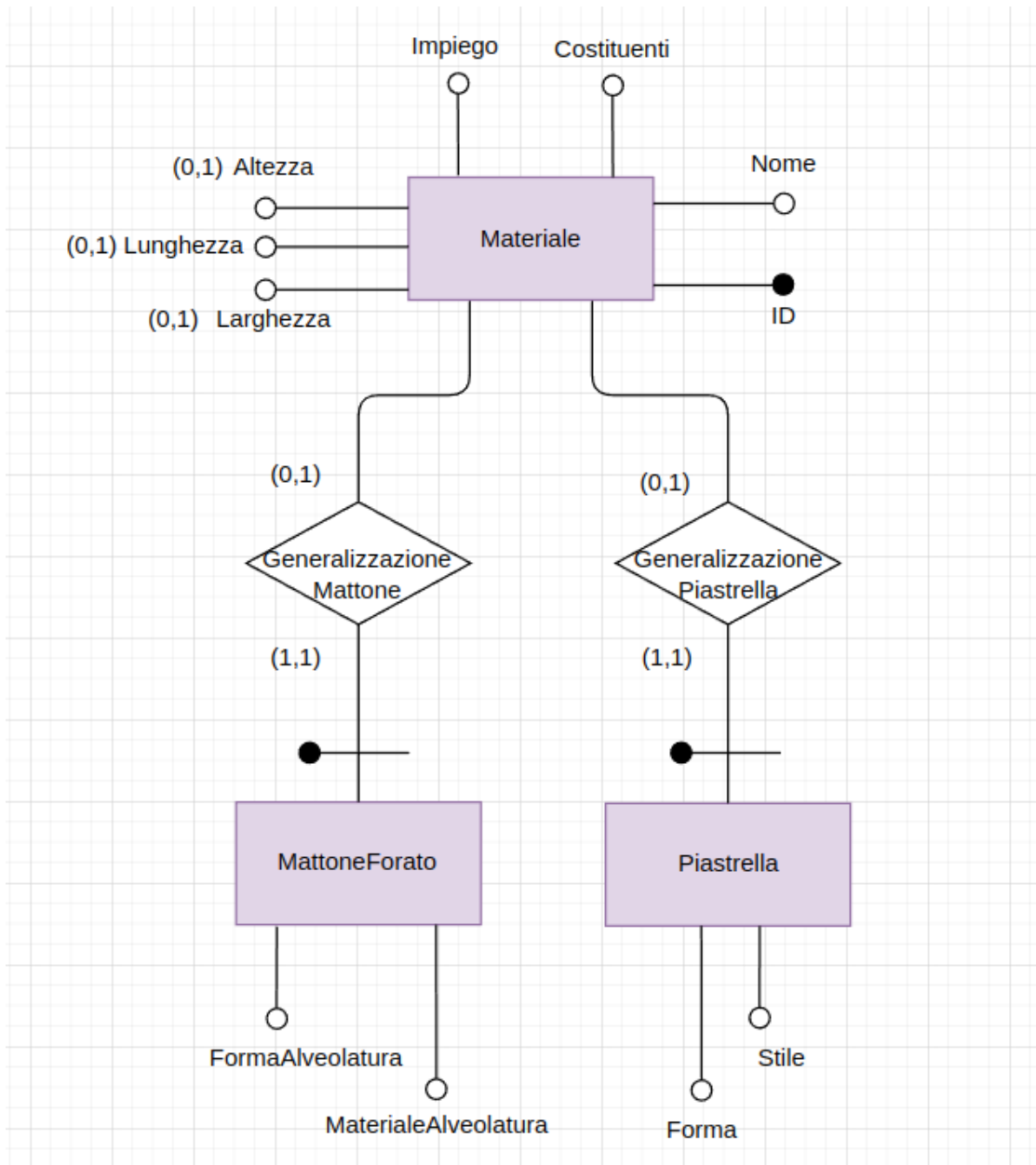
Opzione subito esclusa poiché produrrebbe un'unica entità con troppi attributi, molti dei quali rimarrebbero spesso inutilizzati.

2. Accorpate il genitore nelle figlie

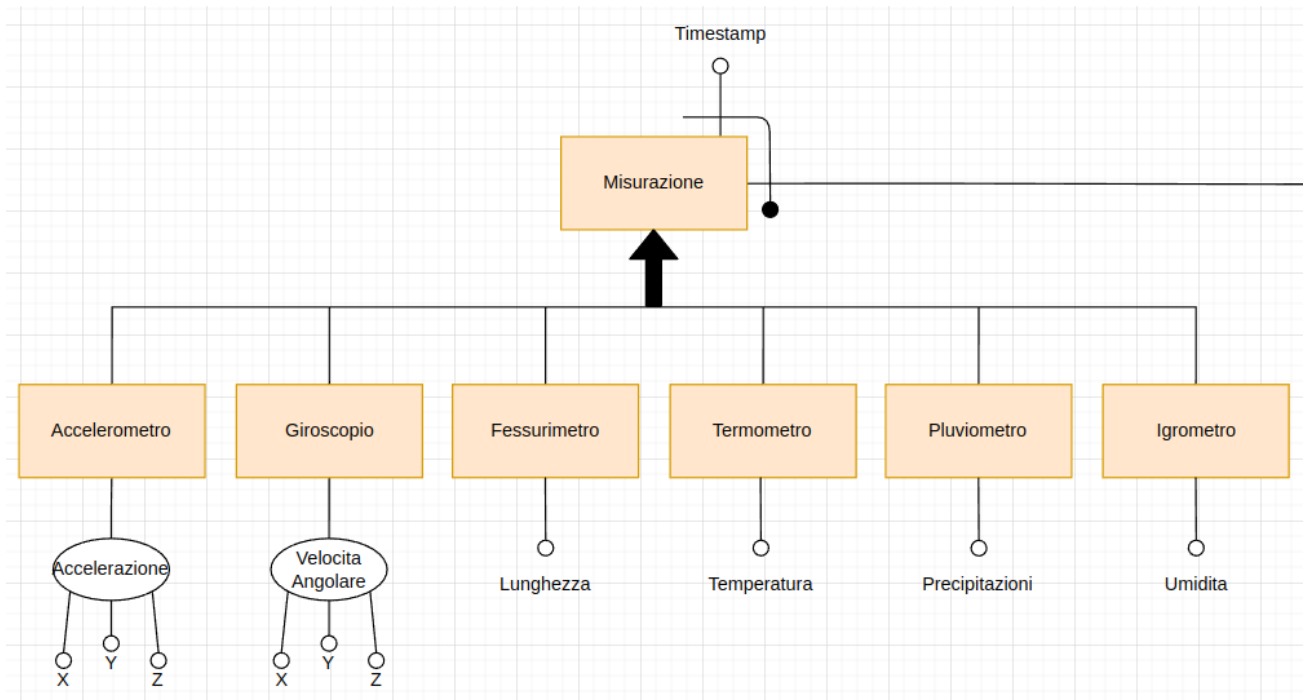
Conviene se gli accessi avvengono maggiormente alle figlie e ad una figlia per volta, è stata esclusa poiché nella maggior parte dei casi si è interessati ad accedere solamente al genitore.

3. Sostituire la generalizzazione con relazioni

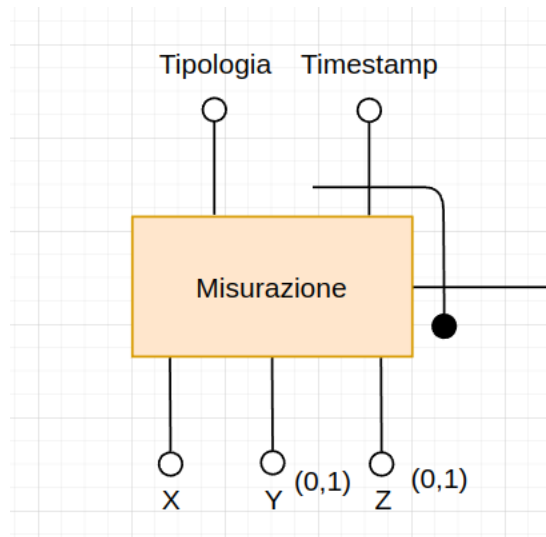
Conviene se si effettuano accessi separati alle figlie ed al genitore, per questo e per i motivi elencati sopra è la soluzione che meglio si adatta alla situazione ed è dunque quella che è stata implementata:



Un'altra generalizzazione da ristrutturare è quella che riguarda i diversi tipi di sensori:



In questo caso è immediato vedere che l'opzione di ristrutturazione più adatta è quella di accoppiare le figlie nel genitore (inserendo un attributo tipologia per distinguerle), questo perché quando si legge una misurazione si è sempre interessati a leggere sia il timestamp, presente nel genitore, che il valore misurato, presente nelle figlie.



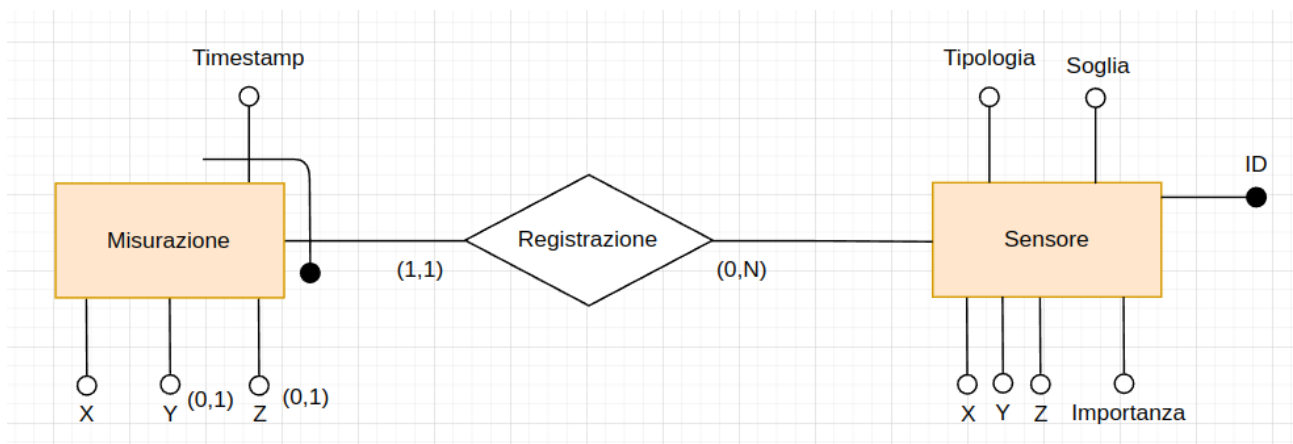
Per minimizzare il numero di valori NULL è stato scelto di accoppiare nel genitore soltanto gli attributi dei sensori a misurazione tripla, dedicando il primo di questi ai sensori a misurazione singola; questa scelta è giustificata dal fatto che, guardando la tavola dei volumi (paragrafo 4.1), oltre il 99.9% delle misurazioni proviene da accelerometri o giroscopi e dunque utilizza tutti e tre gli attributi accorpati.

### 3.2 Eliminazione di attributi multi-valore e di attributi composti

Non sono presenti attributi multi-valore.

Tutti gli attributi composti sono stati scomposti nelle stesse entità senza cambiamenti nei nomi dei singoli attributi.

### 3.3 Partizionamenti ed accorpamenti di entità e relazioni



Memorizzare la tipologia di un sensore in ogni sua misurazione è ridondante; tuttavia, dato che:

- La tipologia di un sensore è chiaramente implicata dal suo ID
- L'algoritmo di traduzione in schema logico accorpa l'ID di un sensore alla tabella Misurazione

è possibile spostare l'attributo tipologia direttamente nell'entità Sensore, senza perdita di informazioni e con un conseguente risparmio di memoria.

## 4 Analisi delle prestazioni

### 4.1 Tavola dei volumi

*Stime calcolate per circa 5 anni di attività del database*

Nome	Tipo	Volume	Motivazione
<b>Area Struttura</b>			
Edificio	E	20	Assunzione iniziale
Piano	E	100	Si assume una media di 5 piani per edificio
Pianta	R	100	Cardinalità (1,1) con Piano
Vano	E	1'000	Si assume una media di 10 vani per piano
Composizione	R	1'000	Cardinalità (1,1) con Vano
Apertura	E	2'500	Si assume una media di 2.5 aperture per vano
Accesso	R	2'500	Cardinalità (1,1) con Apertura
Parete	E	5'000	Si assume una media di 5 pareti per vano
Interno	R	5'000	Cardinalità (1,1) con Parete
Lato	R	5'000	Cardinalità (1,1) con Parete
Muro	E	2'857	Si assume che in media il 75% dei muri siano interni ( <i>individuano due pareti</i> ) ed il 25% esterni ( <i>individuano una sola parete</i> ) → $5'000 = 2 * 0.75muri + 0.25muri$
Perimetro	R	2'857	Cardinalità (1,1) con Muro
<b>Area materiale</b>			
Materiale	E	100	Assunzione iniziale
MattoneForato	E	5	Si assume che il 5% dei materiali siano mattoni forati
Piastrella	E	5	Si assume che il 5% dei materiali siano piastrelle
GeneralizzazioneMattone	R	5	Cardinalità (1,1) con MattoneForato
GeneralizzazionePiastrella	R	5	Cardinalità (1,1) con Piastrella



Ordine	E	13'000	Si assume una media di un ordine ogni due settimane per materiale ( <i>per 5 anni di attività del database</i> )
Magazzino	R	13'000	Cardinalità (1,1) con ordine
<b>Area costruzione</b>			
Progetto	E	30	Si assume una media di 6 progetti l'anno, si assume inoltre che in media in ogni momento ci siano 5 progetti in corso
Progettazione	R	30	Cardinalità (1,1) con Progetto
Dirigenza	R	300	Si assume una media di 10 dirigenti e liberi professionisti impiegati ogni progetto
Personale	E	150	Si assume inoltre che 100 di questi siano operai
StadioAvanzamento	E	600	Si assume una media di 20 stadi di avanzamento a progetto
Avanzamento	R	600	Cardinalità (1,1) con StadioAvanzamento
Lavoro	E	30'000	Si assume una media di 50 lavori per stadio di avanzamento
Fase	R	30'000	Cardinalità (1,1) con Lavoro
Turno	E	108'000	Si assume una durata media di 2 settimane per ogni stadio di avanzamento, ognuno dei quali impiega in media 15 operai per 6 turni a settimana
Sito	R	108'000	Cardinalità (1,1) con Turno
Operaio	R	108'000	Cardinalità (1,1) con Turno
Supervisore	R	108'000	Cardinalità (1,1) con Turno
Contribuzione	R	216'000	Dalle assunzioni sopra si ricava che sono in media necessari 3.6 turni ( $= 2 * 6 * 15 \text{ turni} / 50 \text{ lavori}$ ) per terminare un lavoro, ma questo è soltanto un caso ideale, in realtà è molto più probabile che ogni turno non venga dedicato interamente ad un singolo lavoro ma per esempio a 2; dunque il risultato finale stimato è <i>Contribuzioni = Lavori * 3.6 * 2</i>
Utilizzo	R	60'000	Si assume che ogni lavoro utilizzi in media 2 materiali, ognuno proveniente da un singolo ordine
InterventoVano	R	5'000	Si assume che in media ogni vano abbia 5 lavori
InterventoMuro	R	4'285	Si assume che in media ogni muro abbia 1.5 lavori
InterventoParete	R	20'000	Si assume che in media ogni parete abbia 4 lavori

Area monitoraggio			
Sensore	E	600	Si assume una media di un sensore per tipo in ogni piano di ogni edificio
Monitoraggio	R	600	Cardinalità (1,1) con Sensore
Misurazione	E	1'441'153'600	<i>Leggere la nota *</i>
Registrazione	R	1'441'153'600	Cardinalità (1,1) con Misurazione
Allerta	E	12'000	Accelerometri e giroscopi sono strumenti molto sensibili, si suppone che ogni giorno ognuno generi un'allerta considerata 'fisiologica', per la quale non bisogna allarmarsi; dunque $200 * 30 = 6'000$ al mese.
Pericolo	R	12'000	Cardinalità (1,1) con Allerta
Area rischio			
AreaGeografica	E	10	Assunzione iniziale
Ubicazione	R	20	Cardinalità (1,1) con Edificio
Calamita	E	5	Assunzione iniziale
Evento	R	20	Si assume che in media una calamità coinvolga 4 aree geografiche
Rischio	E	200	Si assume che in media ogni area geografica sia esposta a due rischi (sismico ed idrogeologico) e che questi cambino di coefficiente una volta ogni 6 mesi ( <i>per 5 anni di attività del database</i> )
Esposizione	R	200	Cardinalità (1,1) con Rischio

*\* Nota*

Ipotizzando che igrometri, pluviometri, termometri e fessurimetri effettuino misurazioni ogni 30 minuti, il volume prodotto è di  $400 * 2 * 24 * 30 = 576'800$  record al mese.

A differenza di questi ultimi, accelerometri e giroscopi memorizzano grandi quantità di dati per ristretti intervalli di tempo, supponendo che questi sensori effettuino 200 misurazioni al secondo per un totale di 10 minuti al giorno ciascuno, il volume prodotto è di  $200 * 200 * 60 * 10 * 30 = 720'000'000$  record al mese.

Dato che ogni mese vengono cancellate le misurazioni più vecchie (di un mese) possiamo ipotizzare che nel caso peggiore, ossia un istante prima di eseguire l'operazione di pulizia, il database contenga tutte le misurazioni dei due mesi passati, e dunque 1'441'153'600 record.

## 4.2 Operazioni significative

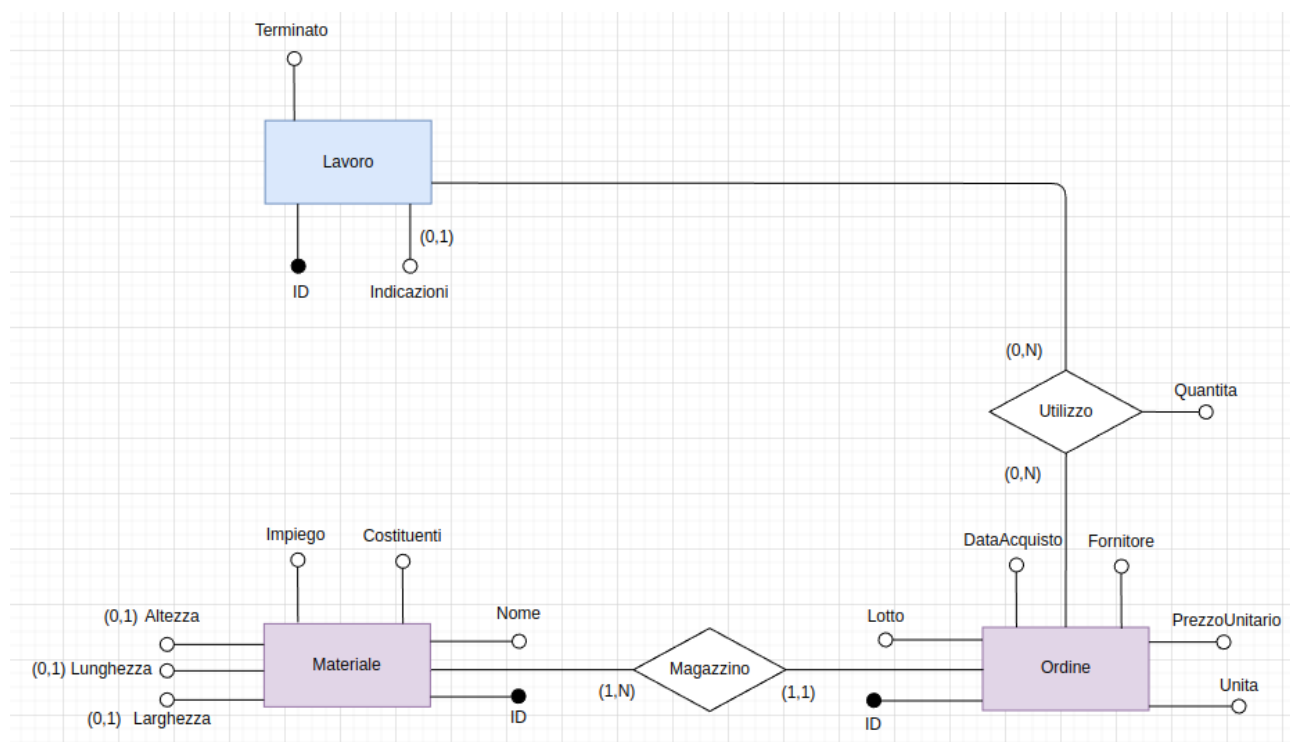
### 4.2.1 Operazione A

**Descrizione:** Dato un materiale, ne si vuole calcolare la quantità totale disponibile in magazzino, ossia la differenza tra la somma delle quantità ordinate e la somma delle quantità utilizzate.

**Input:** L'ID di un materiale.

**Output:** La quantità rimasta in magazzino.

*Porzione di diagramma ER interessato*



*Porzione di tavola dei volumi interessata*

Nome	Tipo	Volume
Lavoro	E	30'000
Utilizzo	R	60'000
Materiale	E	100
Magazzino	R	13'000
Ordine	E	13'000

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Magazzino	R	Lettura	130	Ogni materiale è associato ad in media 130 ordini (13'000/100)
2	Ordine	E	Lettura	130	Per ognuno dei 130 ID di ordine ottenuti si leggono le corrispondenti unità ordinate
3	Utilizzo	R	Lettura	598	Ogni ordine è associato ad in media 4.6 utilizzi (60'000/13'000) e per ognuno si legge la quantità utilizzata, il tutto ripetuto per ognuno dei 130 ID ottenuti prima
Accessi elementari totali				858	

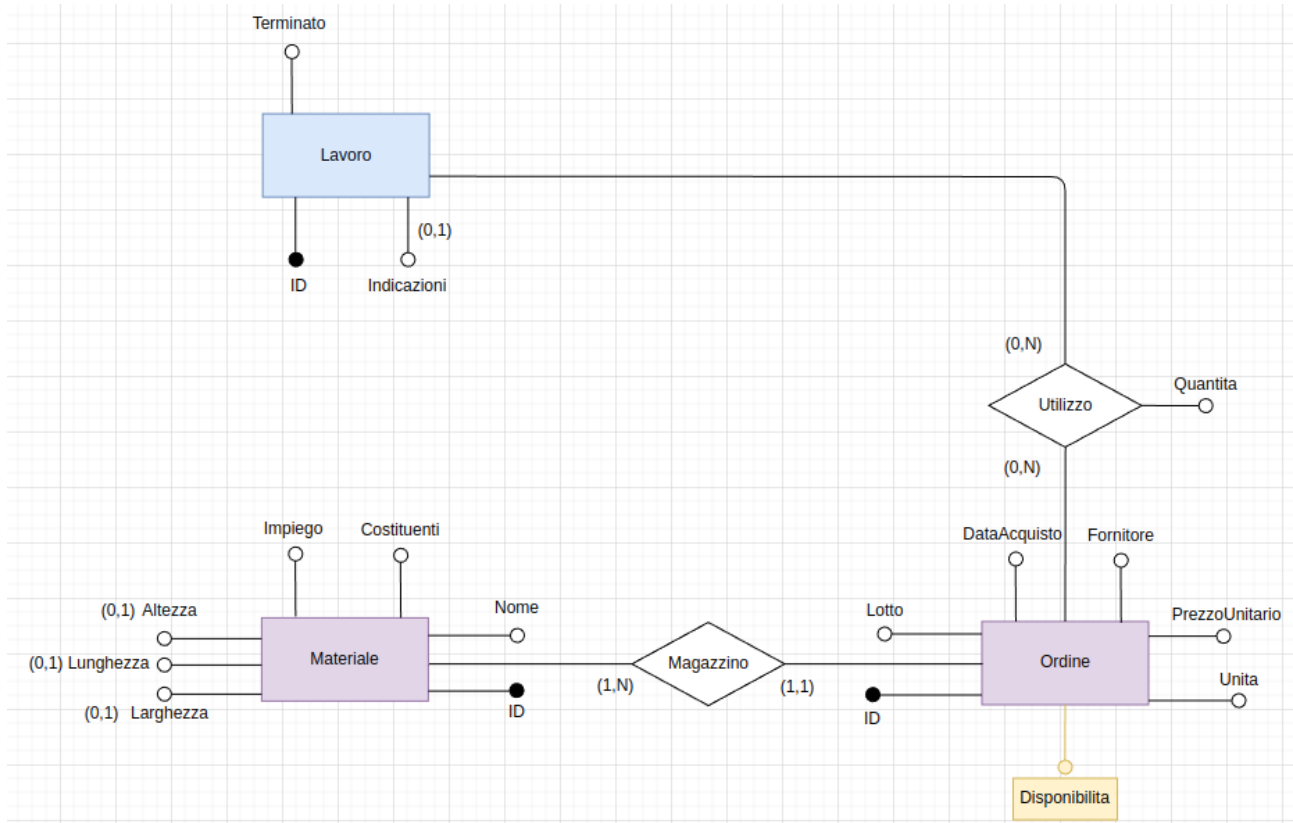
**Stima sulla frequenza:** Dalla tavola dei volumi si ricava che, in media, in ogni momento ci sono circa 5 stadi di avanzamento in corso, ognuno dei quali dura 2 settimane e contiene 50 lavori, ognuno dei quali utilizza 2 materiali, ognuno proveniente da un singolo ordine; quest'operazione va eseguita ogni volta che si utilizza un materiale (non si possono infatti utilizzare più materiali di quelli disponibili) e dunque la frequenza stimata è di 250 volte a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 214'500 a settimana

### Studio di una possibile ridondanza

Si studia l'introduzione di una ridondanza nella tabella ordine che tenga conto della quantità di materiale rimanente per ogni ordine effettuato:

#### *Nuova porzione di diagramma ER interessato*



#### *Nuova tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Magazzino	R	Lettura	130	Ogni materiale è associato ad in media 130 ordini (13'000/100)
2	Ordine	E	Lettura	130	Per ogni ordine si legge la disponibilità rimanente
Accessi elementari totali				260	

**Stima sulla frequenza:** Come prima, 250 volte a settimana

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 65'000 a settimana

Per valutare la convenienza della ridondanza bisogna anche considerare i costi delle operazioni che consentono di tenerla aggiornata, in questo caso inizialmente la disponibilità è uguale alla quantità acquistata e dunque non bisogna fare letture o scritture aggiuntive, per cui l'unica operazione da studiare è l'inserimento di un utilizzo (fa diminuire la disponibilità):

*Senza ridondanza*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Utilizzo	R	Scrittura	1	Si scrive direttamente il record di utilizzo
Accessi elementari totali				2	

*Con ridondanza*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Utilizzo	R	Scrittura	1	Si scrive il record di utilizzo
2	Ordine	E	Lettura	1	Si legge il vecchio valore di disponibilità
3	Ordine	E	Scrittura	1	Si scrive il nuovo valore di disponibilità
Accessi elementari totali				4	

**Stima sulla frequenza:** Come prima, 250 a settimana

**Accessi elementari totali senza ridondanza:** 500 a settimana

**Accessi elementari totali con ridondanza:** 1'000 a settimana

Considerando tutte le operazioni:

**Accessi elementari totali senza ridondanza:**  $214'500 + 500 = 215'000$

**Accessi elementari totali con ridondanza:**  $65'000 + 1'000 = 66'000$

La ridondanza è dunque conveniente.

*In MySQL sia l'operazione A che l'operazione di aggiornamento della ridondanza sono incorporate nella procedura [inserisci\\_utilizzi](#), descritta nel paragrafo 4.3*

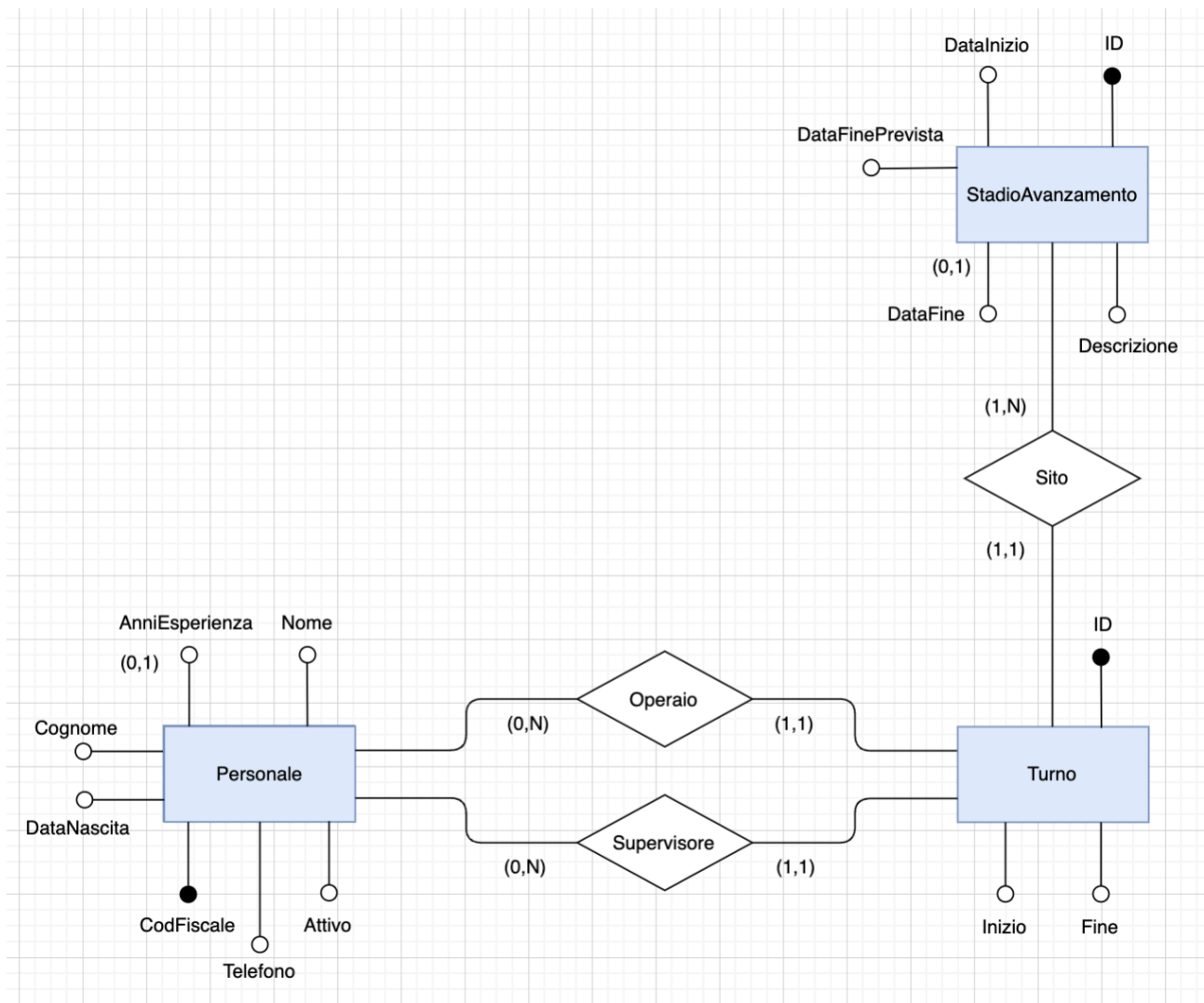
#### 4.2.2 Operazione B

**Descrizione:** Si vuole realizzare una procedura *inserisci\_turno* che semplifichi l'inserimento dei turni, implementando nella sua interezza il vincolo generico 12 specificato nel paragrafo 5.2.

**Input:** Un operaio, il suo supervisore, lo stadio di avanzamento, l'inizio e la fine del turno.

**Output:** Nessuno.

*Porzione di diagramma ER interessato*



*Porzioni di tavola dei volumi interessata*

Nome	Tipo	Volume
Personale	E	150 (di cui operai 100)
StadioAvanzamento	E	600

Turno	E	108'000
Sito	R	108'000
Operaio	R	108'000
Supervisore	R	108'000

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Personale	E	Lettura	2	Si controlla che operaio e supervisore siano due operai attivi e si leggono gli anni d'esperienza di entrambi per stabilirne rispettivamente paga oraria e numero di operai supervisionabili
2	StadioAvanzamento	E	Lettura	1	Si controlla che lo stadio di avanzamento sia in corso (lettura di DataFine)
3	Sito	R	Lettura	180	Ogni stadio di avanzamento è associato ad in media 180 turni (108'000/600)
4	Operaio	R	Lettura	1'080	Ogni operaio è associato ad in media 1080 turni (108'000/100)
5	Turno	E	Lettura	1'260	<i>Leggere la nota *</i>
Accessi elementari totali				2'523	

**\* Nota**

Per controllare che non lavorino troppe persone contemporaneamente nello stesso stadio di avanzamento è necessario leggere tutti i turni dello stadio di avanzamento e dunque eseguire 180 letture. Per controllare che il turno sia interamente contenuto in un turno del supervisore non è necessario fare altre letture perché tra tutti i possibili turni del supervisore siamo interessati a controllare solamente quelli appartenenti allo stesso stadio di avanzamento dell'operaio. Invece per controllare che il turno non sia sovrapposto ad altri turni dello stesso operaio bisogna leggere tutti i possibili turni del singolo operaio (i 1'080 turni trovati dalla lettura numero 4).

**Stima sulla frequenza:** Dalla tavola dei volumi si ricava che ci sono 5 stadi di avanzamento attivi (progetti in corso), ognuno dei quali impiega in media 15 operai per 6 turni a settimana; la frequenza stimata per quest'operazione è dunque di 450 volte a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 1'135'350 a settimana.



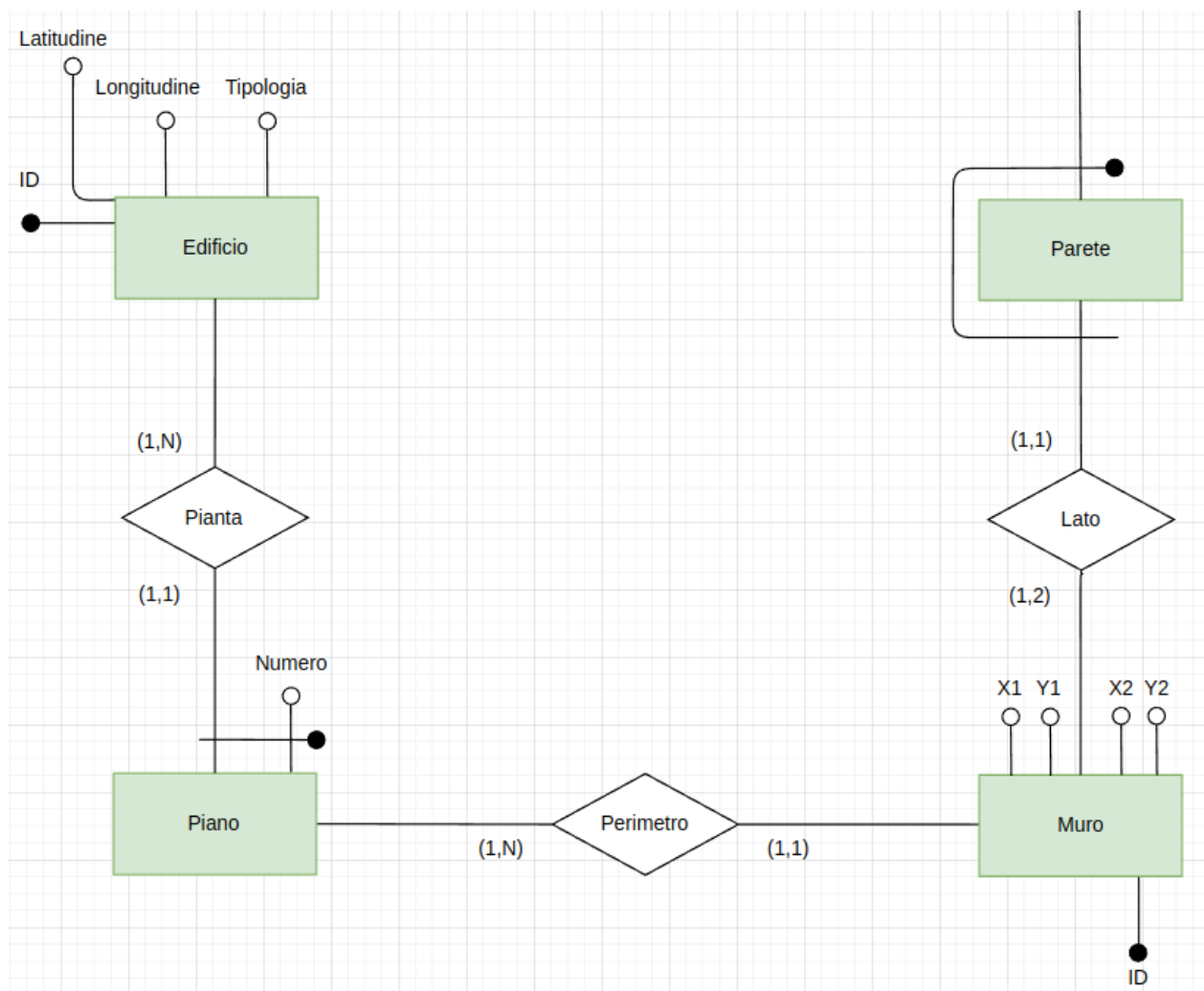
#### 4.2.3 Operazione C

**Descrizione:** Dato un edificio, ne si vuole calcolare la metratura (superficie in metri quadri), per fare questo è necessario conoscere solamente i vertici dei muri esterni, ossia di quei muri che sono associati ad una sola parete.

**Input:** L'ID di un edificio.

**Output:** La sua metratura.

*Porzione di diagramma ER interessato*



*Porzione di tavola dei volumi interessata*

Nome	Tipo	Volume
Edificio	E	20
Piano	E	100
Pianta	R	100
Parete	E	5'000
Lato	R	5'000
Muro	E	2'857
Perimetro	R	2'857

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Pianta	E	Lettura	5	Ogni edificio ha in media 5 piani (100/20)
2	Perimetro	R	Lettura	143	Ogni piano ha in media 28.57 muri (2'857/100)
3	Lato	R	Lettura	250	Per cercare i muri esterni (quelli associati ad una sola parete) si devono contare le pareti associate ad ognuno dei 143 muri, dato che ogni muro è associato ad in media 1.75 pareti (5'000/2'857) si devono effettuare circa 250 letture
4	Muro	E	Lettura	36	Dall'operazione sopra si ottengono in media 36 muri (il 25% dei muri è esterno), per ognuno di questi bisogna leggere i vertici X1,Y1 ed X2,Y2
Accessi elementari totali				434	

**Stima sulla frequenza:** Dalla tavola dei volumi si ricava che gli edifici presenti nel database sono 20, di cui 5 attualmente in costruzione o in ristrutturazione, supponendo che per questi la metratura venga richiesta 2 volte al giorno (magari da applicazioni di front end di aiuto ai lavori), mentre per gli altri edifici la richiesta della metratura su base settimanale sia insignificante, ne si deduce che la frequenza dell'operazione è di 70 volte a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 30'380 a settimana.

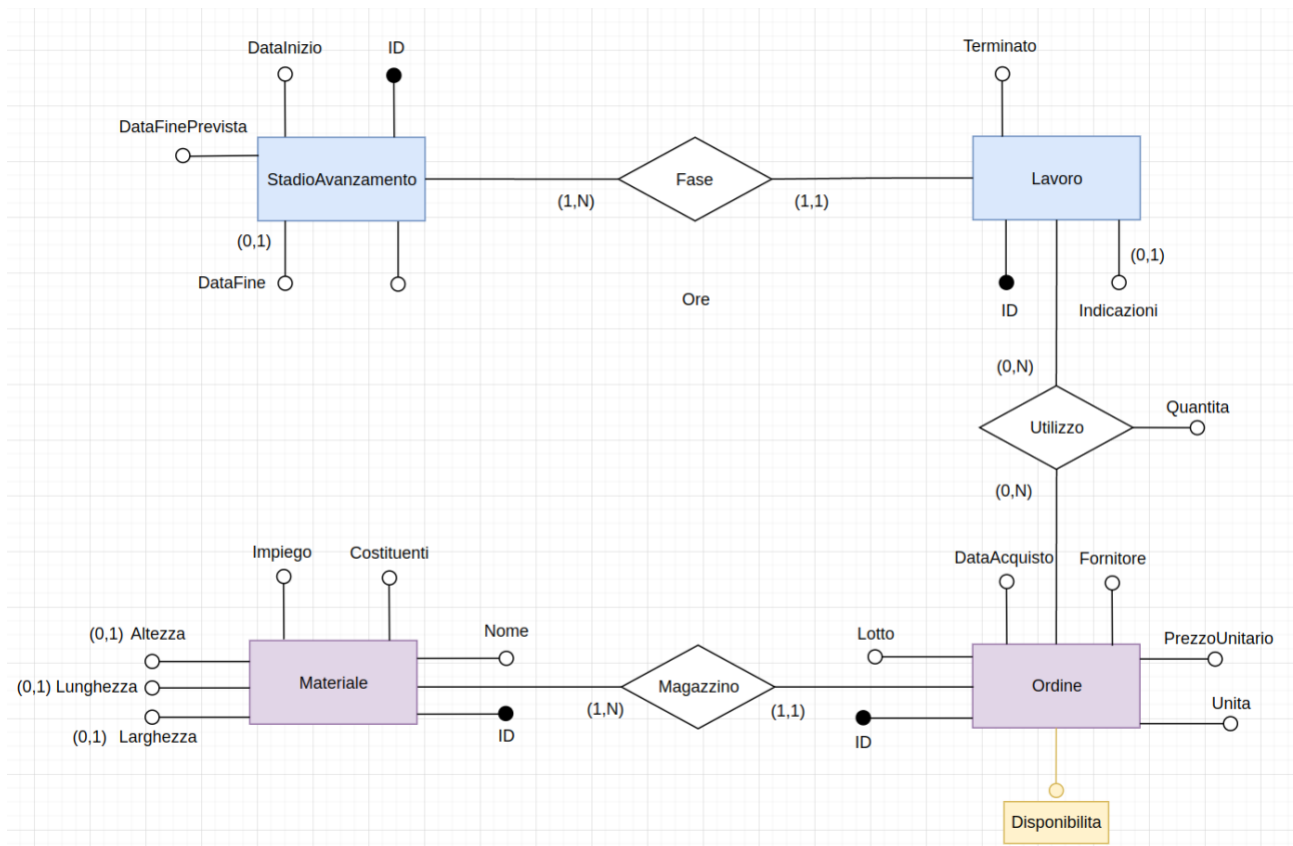
#### 4.2.4 Operazione D

**Descrizione:** Per migliorare la logistica e l'organizzazione dei magazzini, all'inizio di ogni mese l'azienda è interessata ad ottenere un resoconto di tutti i materiali edilizi utilizzati negli stadi di avanzamento conclusi nel mese precedente.

**Input:** Un anno ed un mese per i quali effettuare il report

**Output:** Result-set formato da: ID Materiale | Nome | Quantità utilizzata

*Porzione di diagramma ER interessato*



*Porzione di tavola dei volumi interessata*

Nome	Tipo	Volume
StadioAvanzamento	E	600
Lavoro	E	30'000
Fase	R	30'000
Materiale	E	100
Ordine	E	13'000
Magazzino	R	13'000
Utilizzo	R	60'000

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	StadioAvanzamento	E	Lettura	600	Per trovare gli stadi di avanzamento conclusi in uno specifico mese bisogna leggerli tutti; sapendo che ognuno dura 2 settimane e che ce ne sono sempre 5 in corso, in un mese concludono in media 10 stadi di avanzamento
2	Fase	R	Lettura	500	Ognuno dei 10 stadi di avanzamento ha in media 50 lavori (30'000/600)
3	Utilizzo	R	Lettura	1'000	Ogni lavoro è associato ad in media 2 ordini, da queste letture si ricavano gli ID degli ordini e le quantità utilizzate
4	Magazzino	R	Lettura	30	Si suppone che su 100 materiali diversi gli stadi di avanzamento conclusi nell'ultimo mese ne abbiamo utilizzati circa 30
5	Materiale	E	Lettura	30	Si legge il nome dei materiali utilizzati
Accessi elementari totali				2'160	

**Stima sulla frequenza:** Per avere senso la procedura deve essere chiamata almeno una volta al mese, tuttavia spesso si è interessati a confrontarla con i risultati della stessa procedura relativi ai mesi precedenti, si può dunque supporre una frequenza media di 10 chiamate al mese.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 21'600 al mese.

#### 4.2.5 Operazione E

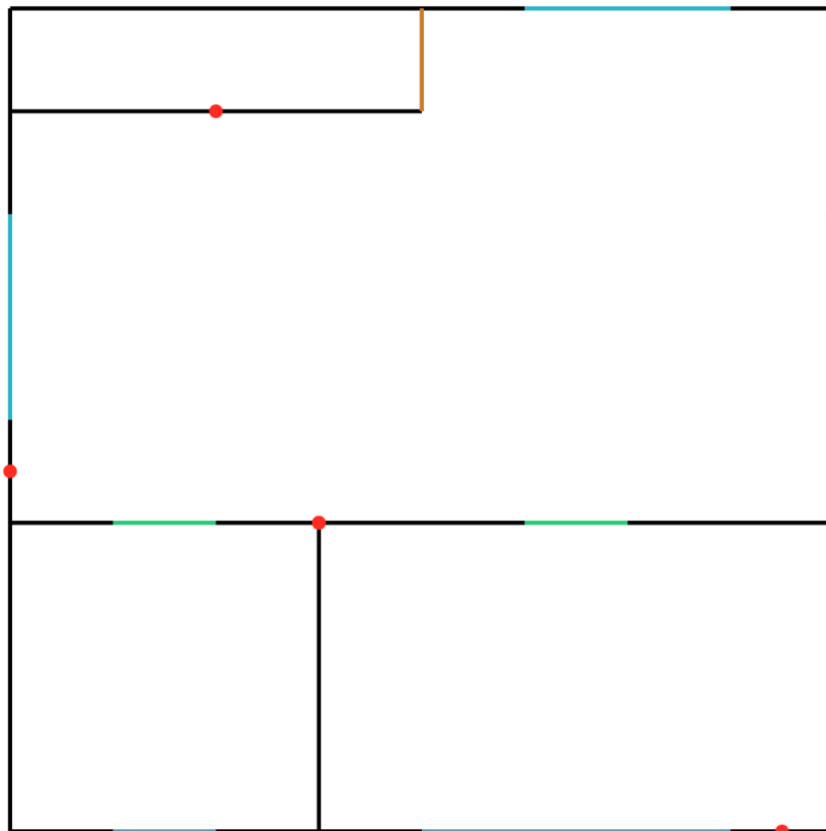
**Descrizione:** Dato un piano di un'edificio si vuole disegnare a video la sua pianta, comprese le posizioni dei vari sensori installati.

**Input:** L'ID di un edificio ed il numero di un suo piano (dunque una chiave di Piano).

**Output:** Un file HTML all'interno del quale è inserita una rappresentazione in formato SVG della pianta.

*Esempio di output:*

Edificio: 1 | Piano: 0



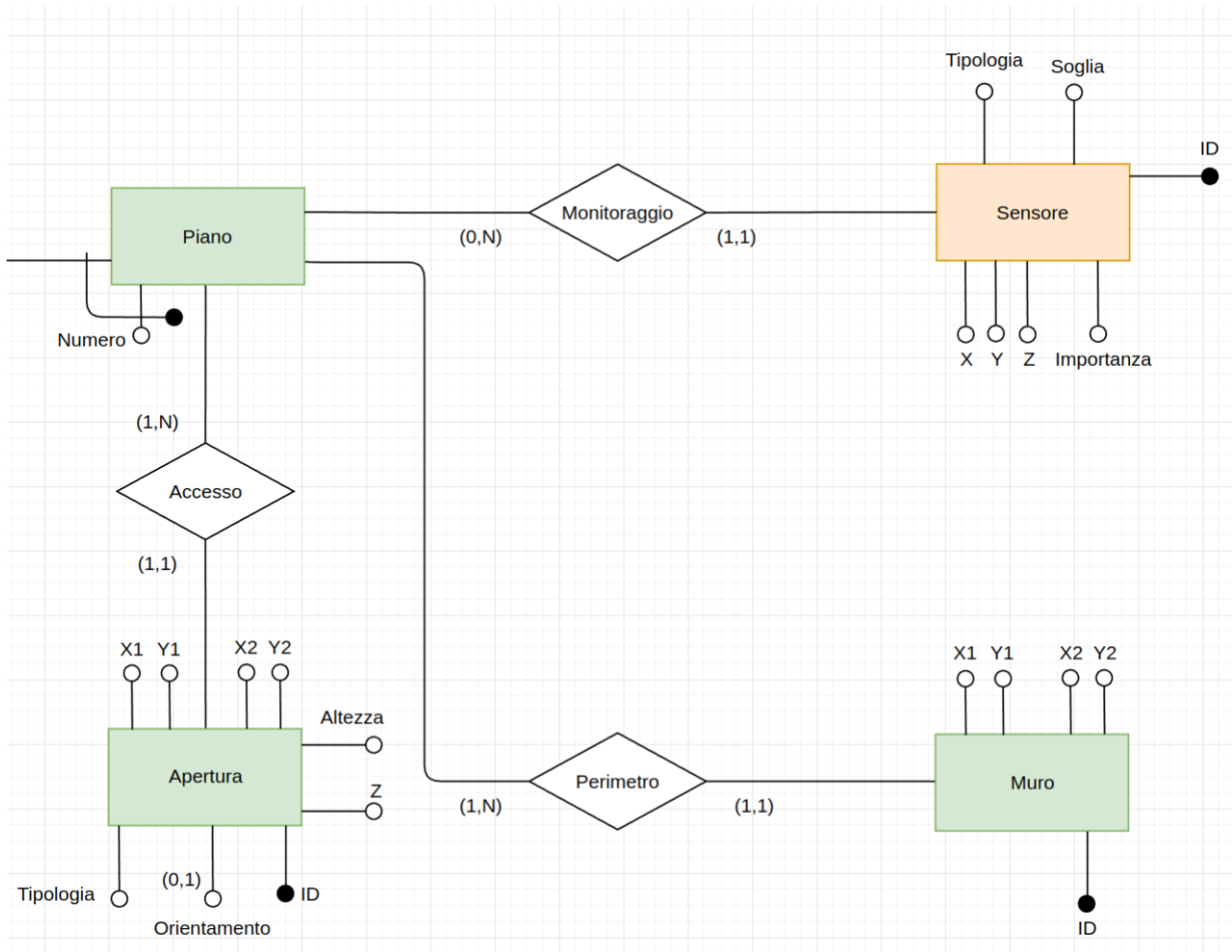
*Le aperture **azzurre** sono quelle con tipologia 'Finestra'*

*Le aperture **verdi** sono quelle con tipologia 'Porta'*

*Le aperture **marroni** sono quelle con qualsiasi altra tipologia*

*I cerchi **rossi** sono i sensori installati*

Porzione di diagramma ER interessato



Porzione di tavola dei volumi interessata

Nome	Tipo	Volume
Piano	E	100
Apertura	E	2'500
Accesso	R	2'500
Muro	E	2'857
Perimetro	R	2'857
Sensore	E	600
Monitoraggio	R	600

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Accesso	R	Lettura	25	Ogni piano ha in media 25 aperture (2'500/100)
2	Apertura	E	Lettura	25	Si leggono le coordinate delle 25 aperture
3	Perimetro	R	Lettura	29	Ogni piano ha in media 29 muri (2'857/100)
4	Muro	E	Lettura	29	Si leggono le coordinate dei 29 muri
5	Monitoraggio	R	Lettura	6	Ogni piano ha in media 6 sensori (600/100)
6	Sensore	E	Lettura	6	Si leggono le posizioni dei 6 sensori
Accessi elementari totali				120	

**Stima sulla frequenza:** Dalla tavola dei volumi si ricava che, in media, i piani presenti nel database sono 100, ossia 5 per ognuno dei 20 edifici memorizzati; supponendo che per gli edifici attualmente in costruzione o in ristrutturazione (circa 5) la pianta venga richiesta 4 volte al giorno (magari da applicazioni di front end di aiuto ai lavori), mentre per gli altri edifici la richiesta della pianta su base settimanale sia insignificante, ne si deduce che la frequenza dell'operazione è di 700 volte a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 84'000 a settimana.

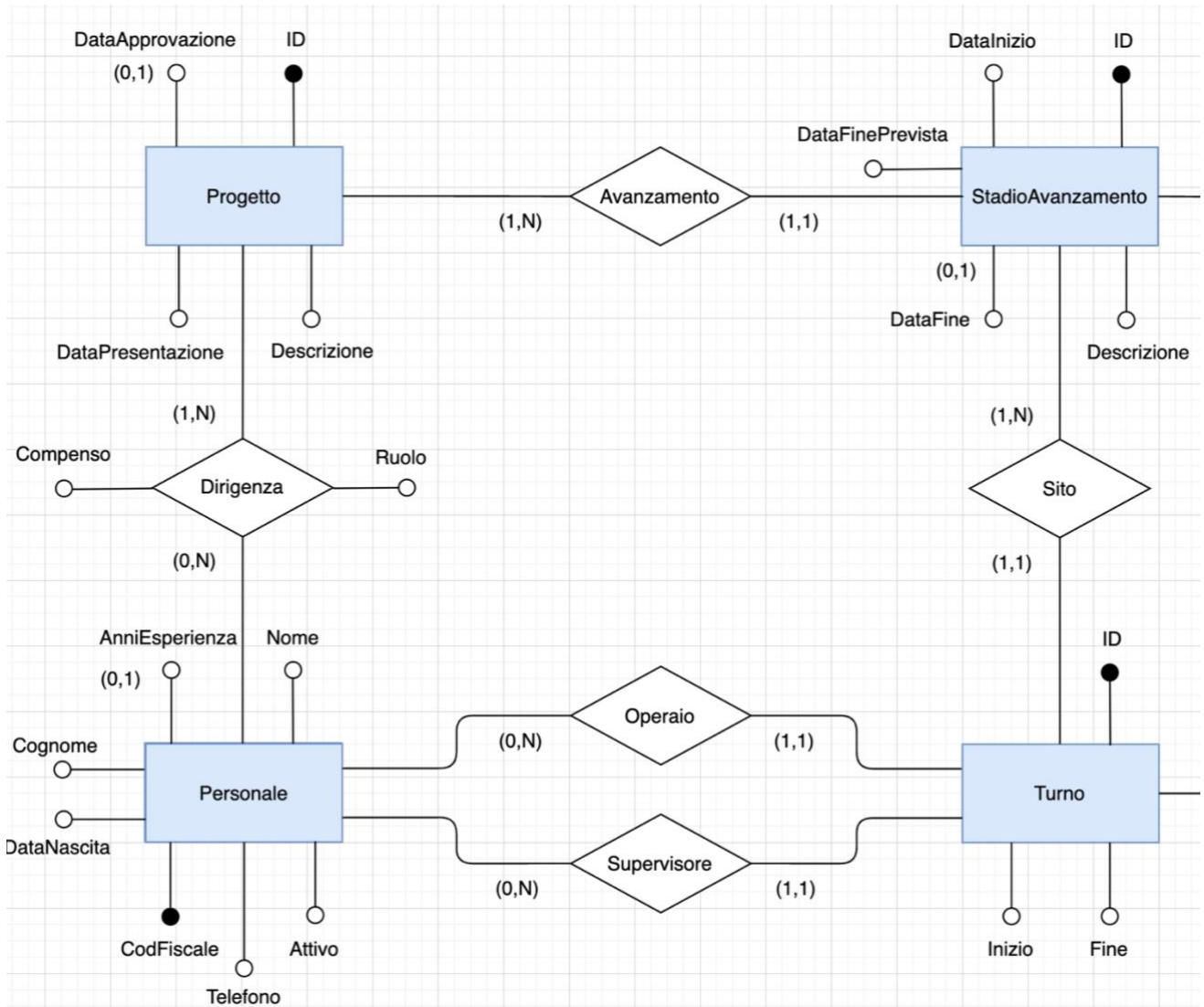
#### 4.2.6 Operazione F

**Descrizione:** Dato un progetto (terminato) ne si vuole calcolare il costo complessivo.

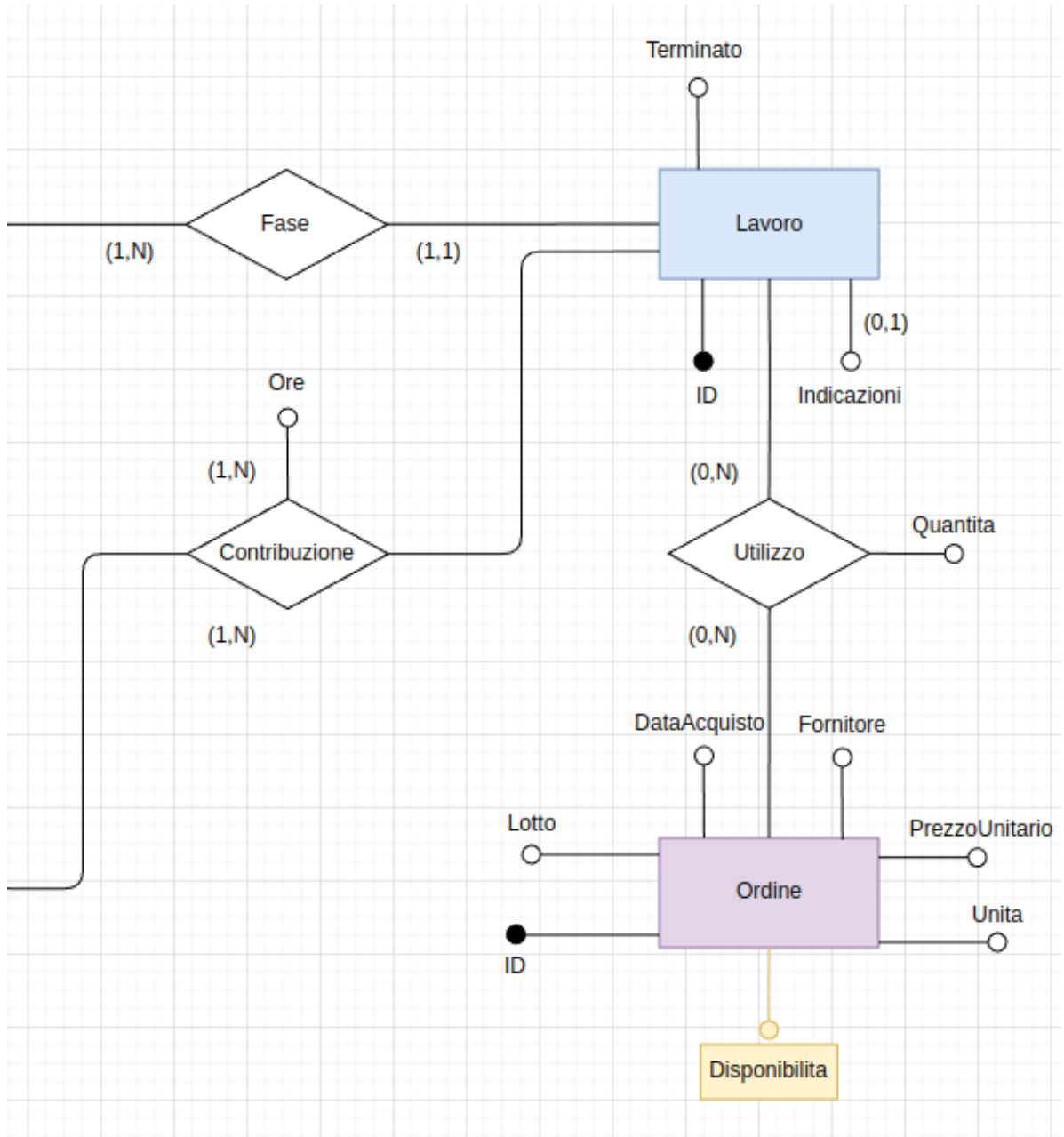
**Input:** L'ID di un progetto.

**Output:** Il suo costo complessivo.

Porzione di diagramma ER interessato







*Porzione di tavola dei volumi interessata*

<b>Nome</b>	<b>Tipo</b>	<b>Volume</b>
Materiale	E	100
Ordine	E	13'000
Magazzino	R	13'000
Progetto	E	30
Dirigenza	R	300
Personale	E	150 (di cui 100 operai)
StadioAvanzamento	E	600
Avanzamento	R	600
Lavoro	E	30'000
Fase	R	30'000
Turno	E	108'000
Sito	R	108'000
Operaio	R	108'000
Supervisore	R	108'000
Contribuzione	R	216'000
Utilizzo	R	60'000

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Dirigenza	R	Lettura	10	Ogni progetto ha in media 10 dirigenti (300/30), si leggono quindi i rispettivi compensi
2	Avanzamento	R	Lettura	20	Ogni progetto ha in media 20 stadi di avanzamento (600/30)
3	Sito	R	Lettura	3'600	Ogni stadio di avanzamento ha in media 180 turni (108'000/600)
4	Turno	E	Lettura	3'600	Per ottenere la durata di ciascun turno bisogna leggere tutte le date di inizio e di fine
5	Operaio	R	Lettura	3'600	Per ciascuno dei 3'600 turni bisogna leggere l'operaio associato
6	Personale	E	Lettura	20	Ogni stadio di avanzamento impiega in media 15 operai, è molto probabile che questi rimangano più o meno gli stessi anche negli stadi di avanzamento successivi dello stesso progetto; possiamo dunque supporre che in totale ad ogni progetto lavorino in media 20 operai diversi, per ognuno dei quali si leggono gli anni d'esperienza in modo da risalire alla paga oraria
7	Fase	R	Lettura	1'000	Ogni stadio di avanzamento ha in media 50 lavori (30'000/600)
8	Utilizzo	R	Lettura	2'000	Ogni lavoro utilizza in media materiali provenienti da 2 ordini (60'000/30'000), si leggono inoltre le quantità utilizzate
9	Ordine	E	Lettura	2'000	Si legge il prezzo unitario di ogni ordine
Accessi elementari totali				15'850	

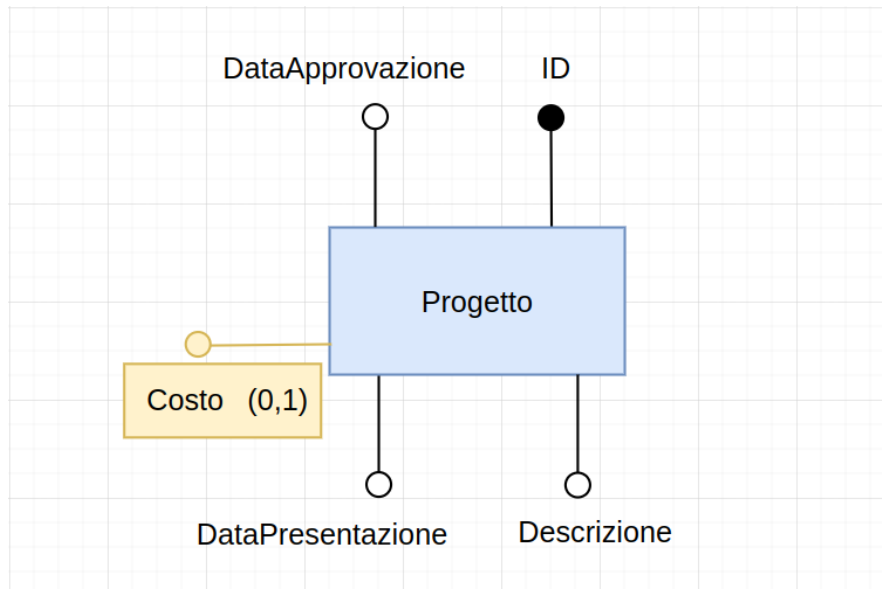
**Stima sulla frequenza:** Dalla tavola dei volumi si ricava che l'azienda porta a termine in media 6 progetti l'anno, supponendo però che il costo dei progetti venga richiesto abbastanza spesso per svolgere operazioni di bilancio aziendale si può supporre una frequenza di 5 volte al mese.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 79'250 al mese.

### Studio di una possibile ridondanza

Si studia l'introduzione di una ridondanza nella tabella progetto che, una volta terminato, memorizzi il suo costo totale.

*Nuova porzione di diagramma ER interessato*



*Nuova tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Progetto	E	Lettura	1	Si legge direttamente il costo del progetto
Accessi elementari totali				1	

**Stima sulla frequenza:** Come prima, 5 volte al mese.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 5 al mese.

Per valutare la convenienza della ridondanza bisogna anche considerare i costi delle operazioni che consentono di tenerla aggiornata, in questo caso inizialmente il costo di un progetto è NULL, viene aggiornato una sola volta quando termina il progetto e non viene più modificato, l'unica operazione da studiare è dunque quella che, una volta terminato il progetto, ne calcola il costo e lo scrive nell'attributo ridondante:

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	-	-	Lettura	15'850	Si calcola il costo di un progetto esattamente come descritto sopra
2	Progetto	E	Scrittura	1	Si scrive il valore appena calcolato nell'attributo ridondante
Accessi elementari totali				15'852	

**Stima sulla frequenza:** L'operazione viene eseguita solamente quando un termina un progetto, ossia in media 6 volte l'anno, ossia 0.5 volte al mese.

**Accessi elementari totali senza ridondanza:** 0, l'operazione non deve essere eseguita.

**Accessi elementari totali con ridondanza:** 7'926 al mese.

Considerando tutte le operazioni:

**Accessi elementari totali senza ridondanza:**  $79'250 + 0 = 79'250$

**Accessi elementari totali con ridondanza:**  $5 + 7'926 = 7'931$

La ridondanza è dunque conveniente.

#### 4.2.7 Operazione G

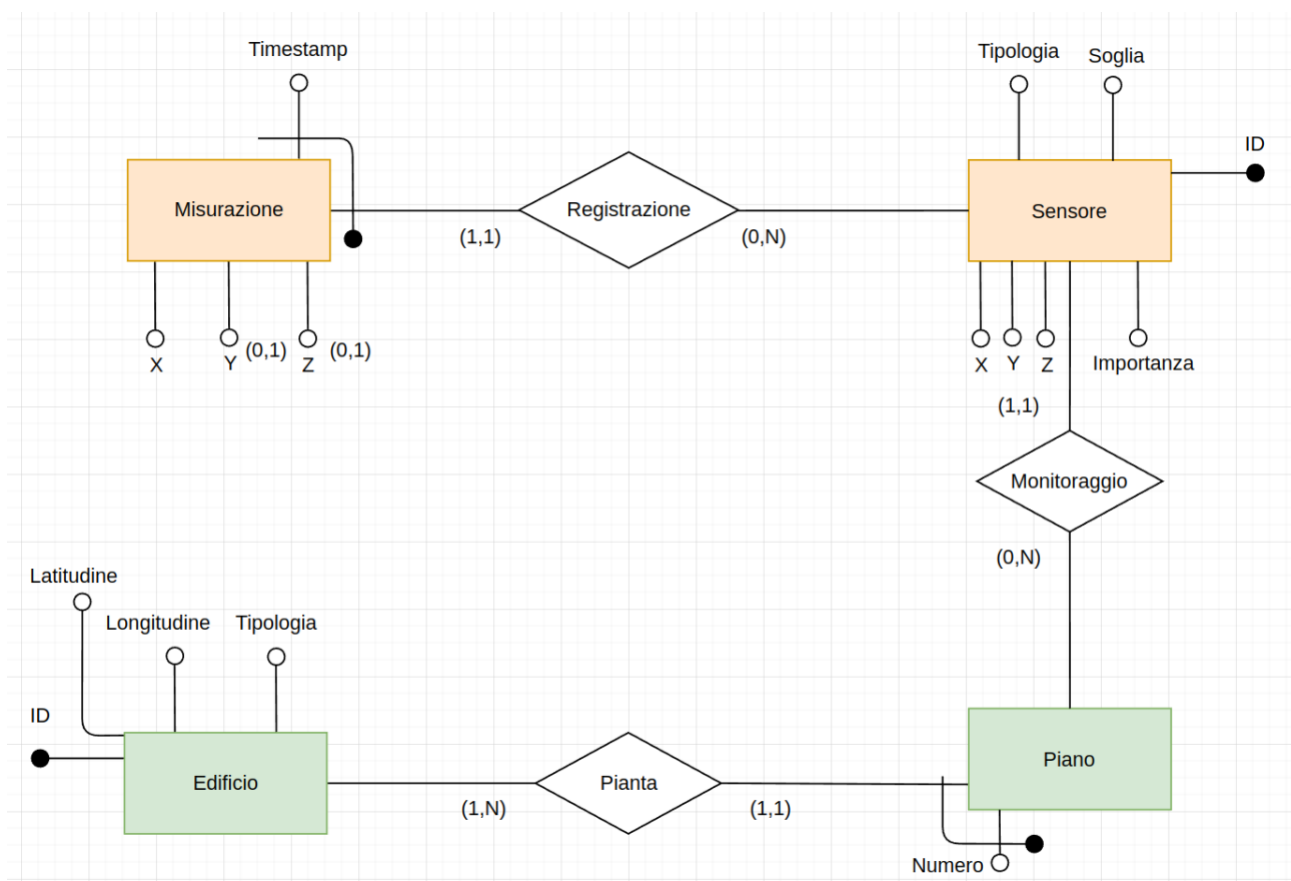
**Descrizione:** Dato un edificio ed un timestamp, si vuole generare la classifica dei sensori che si discostano di più (in percentuale) dai rispettivi valori di soglia; la classifica tiene conto dei soli sensori a basso campionamento (fessurimetri, termometri, pluviometri ed igrometri) e viene stilata considerando la differenza, tra il valore di soglia e la media del 10% delle misurazioni più alte registrate nelle ultime 24 ore dal timestamp specificato.

La scelta di escludere i sensori ad alto campionamento da quest'operazione deriva dal fatto che questi sono già ampiamente studiati dalle operazioni di data analytics descritte nei paragrafi 7 ed 8, come conseguenza di questa scelta l'operazione risulta leggera ed utile per tenere rapidamente sotto controllo i sensori di un edificio.

**Input:** L'ID di un edificio ed un timestamp

**Output:** Result-set formato da: ID Sensore | Tipologia | Scostamento percentuale

Porzione di diagramma ER interessato



*Porzione di tavola dei volumi interessata*

Nome	Tipo	Volume
Sensore	E	600
Monitoraggio	R	600
Misurazione	E	1'441'153'600
Registrazione	R	1'441'153'600
Edificio	E	20
Piano	E	100
Pianta	R	100

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Piano	R	Lettura	5	Ogni edificio ha in media 5 piani (100/20)
2	Monitoraggio	R	Lettura	30	Ogni piano ha in media 6 sensori (600/100)
3	Sensore	E	Lettura	30	Si legge la tipologia ed il valore di soglia di ogni sensore
4	Registrazione	R	Lettura	57'600	<i>Leggere la nota *</i>
5	Misurazione	E	Lettura	960	Le misurazioni utili ricavate dall'operazione sopra sono quelle relative alle ultime 24 ore dei 20 sensori, ossia un totale di $48 * 20 = 960$
Accessi elementari totali				58'625	

*Nota \**

I sensori sono supposti equamente distribuiti (uno per tipo per piano), dato che l'operazione considera solamente i sensori a basso campionamento, che sono 4 per piano, si è interessati a solo 20 dei 30 sensori trovati dalla lettura 3, ognuno dei quali misura una volta ogni 30 minuti e dunque 48 volte al giorno. Nella tabella Misurazione nel caso peggiore sono presenti i record degli ultimi due mesi, ogni sensore a basso campionamento ha dunque nel caso peggiore  $48 * 60 = 2'880$  misurazioni, per vedere quali di queste risalgono alle ultime 24 ore vanno lette tutte, per ogni sensore, ossia un totale di  $2'880 * 20 = 57'600$  letture su registrazione.

**Stima sulla frequenza:** Lo scopo di quest'operazione è quello di ottenere un rapido resoconto dello stato di salute di un'edificio, ad esempio si può voler eseguire in seguito ad un forte temporale o ad un evento avverso ma non calamitoso; la frequenza stimata è dunque abbastanza bassa, 1 volta a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 58'625



#### 4.2.8 Operazione H

**Descrizione:** Data un'area geografica, ne si vuole restituire: il trend dei coefficienti, calcolato come la percentuale di incremento o decremento tra i coefficienti di rischio in vigore al momento dell'esecuzione e quelli che erano in vigore 6 mesi prima; ed il trend delle allerte, calcolato come la percentuale di incremento o decremento tra il numero di allerte generate dai sensori presenti negli edifici appartenenti all'area geografica e le allerte attese (come specificato nella tavola dei volumi, ci si aspetta che accelerometri e giroscopi possano generare un'allerta 'fisiologica' al giorno).

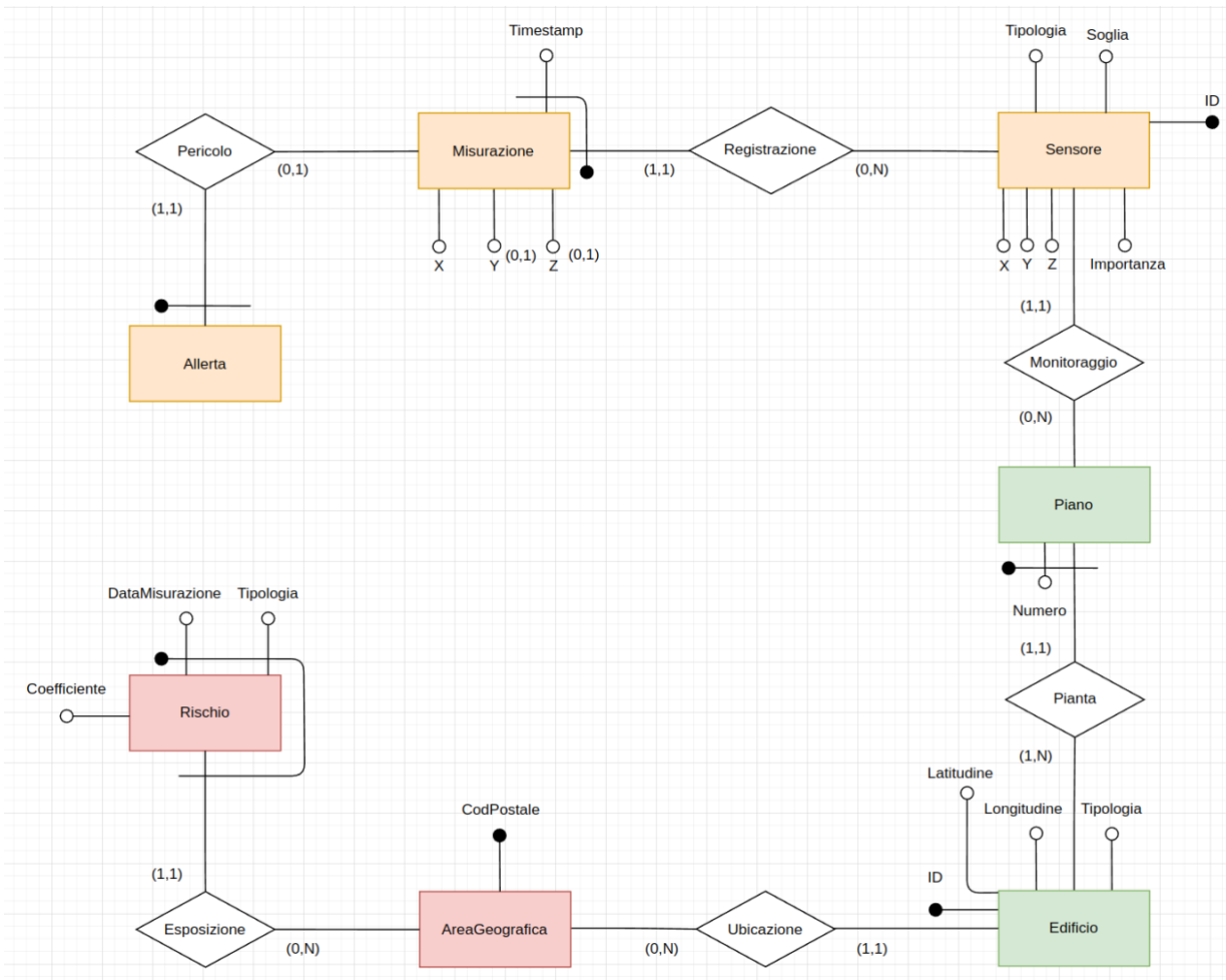
**Input:** Un'area geografica

**Output:** Result-set costituito da una singola colonna di tipo stringa con due record: uno riguardo il trend dei coefficienti di rischio ed uno riguardo il trend delle allerte, ad esempio:

*Prima riga: "Negli ultimi 6 mesi la media dei coefficienti di rischio dell'area geografica specificata è passata da 3.5 a 2.0, una diminuzione del -42.9%"*

*Seconda riga: "Le allerte generate dai sensori presenti negli edifici appartenenti all'area geografica specificata (56) sono state superiori del 27.3% rispetto alle aspettative (44)"*

Porzione di diagramma ER interessato



*Porzione di tavola dei volumi interessata*

<b>Nome</b>	<b>Tipo</b>	<b>Volume</b>
Edificio	E	20
Piano	E	100
Pianta	R	100
AreaGeografica	E	10
Ubicazione	R	20
Rischio	E	200
Esposizione	R	200
Sensore	E	600
Monitoraggio	R	600
Allerta	E	12'000
Pericolo	R	12'000

*Tavola degli accessi*

N°	Nome	Tipo	Tipo di accesso	Accessi	Motivazione
1	Esposizione	R	Lettura	20	Ogni area geografica è associata ad una media di 20 rischi (200/10)
2	Rischio	E	Lettura	20	Per costruire il trend dei rischi è necessario filtrarli per data di misurazione e dunque leggerli tutti
3	Ubicazione	R	Lettura	2	Ogni area geografica è associata ad una media di 2 edifici (20/10)
4	Pianta	R	Lettura	10	Ogni edificio è associato ad una media di 5 piani (100/20)
5	Monitoraggio	R	Lettura	60	Ogni piano è associato ad una media di 6 sensori (600/100) (ottengo 60 ID di sensore)
6	Allerta	E	Lettura	1200	<i>Leggere la nota *</i>
Accessi elementari totali				1312	

*\* Nota*

Per costruire il trend delle allerte è necessario conoscere due valori: quante sono le allerte che ci si aspetta di trovare e quante sono quelle in realtà presenti.

Dato che i sensori sono distribuiti equamente, dei 60 ottenuti 10 sono accelerometri e 10 giroscopi, ognuno dei quali genera 1 allerta al giorno; dunque, per calcolare il primo valore bisogna sapere quanto sono vecchie le misurazioni presenti nel database, e per fare questo non serve guardare l'intera tabella misurazioni ma basta trovare la differenza tra la data attuale ed il timestamp dell'allerta più vecchia tra quelle generate dai sensori individuati prima (dunque leggerle tutte).

Anche per calcolare il secondo valore bisogna leggere tutte le allerte associate ai sensori individuati, il totale delle letture da eseguire è dunque, nel caso peggiore un'istante prima dell'evento che cancella mensilmente le misurazioni,  $(10 + 10) * 60 = 1'200$ .

**Stima sulla frequenza:** La frequenza stimata per quest'operazione è di una volta a settimana per area geografica, ossia 10 volte a settimana.

**Accessi elementari rispetto alla frequenza:** 13'120 a settimana.

## 4.3 Routine

Meccanismi MySQL aggiuntivi realizzati per semplificare l'utilizzo del database

La procedura *inserisci\_utilizzi* semplifica la gestione degli utilizzi: specificando solamente il lavoro, il materiale che si intende utilizzare e la quantità, questa procedura inserisce automaticamente tanti record di utilizzo quanti sono gli ordini diversi da cui è necessario prendere il materiale per soddisfare la quantità richiesta, aggiornando nel frattempo la quantità rimasta in magazzino di ognuno; partire dagli ordini più vecchi assicura che ogni materiale non rimanga per troppo tempo in magazzino e che dunque non si deteriori eccessivamente prima del suo utilizzo.

Per terminare un progetto e calcolarne automaticamente il costo complessivo il database mette a disposizione la procedura *termina\_progetto*.

Le funzioni *paga\_oraria* e *operai\_coordinabili* restituiscono rispettivamente la paga oraria ed il numero di operai coordinabili da un operaio ad una certa data, il calcolo avviene in base al numero di anni d'esperienza che aveva tale operaio nella data specificata (più dettagli riguardo al calcolo di questi valori si trovano nelle rispettive implementazioni SQL).

L'evento *aggiornamento\_anni\_esperienza* aggiorna automaticamente gli anni di esperienza di ogni operaio attivo al termine di ciascun anno solare.

Il trigger *controllo\_superamento\_soglia* su Misurazione fa in modo che, nel caso la misurazione inserita superi la soglia prestabilita, venga inserito automaticamente un record di allerta.

## 5 Progettazione logica

Applicando l'algoritmo di traduzione dallo schema ER ristrutturato allo schema logico si ottengono le seguenti tabelle:

### Area struttura

Edificio [**ID**, AreaGeografica, Latitudine, Longitudine, Tipologia]

Piano [**Numero**, Edificio]

Vano [**ID**, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, Funzione, LunghezzaMax, LarghezzaMax, AltezzaMax]

Muro [**ID**, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2]

Apertura [**ID**, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2, Z, Altezza, Tipologia, Orientamento]

Parete [**Vano**, **Muro**]

### Area materiale

Materiale [**ID**, Nome, Costituenti, Impiego, Lunghezza, Larghezza, Altezza]

Ordine [**ID**, Materiale, Fornitore, Lotto, DataAcquisto, Unita, Disponibilita, PrezzoUnitario]

Piastrella [**Materiale**, Forma, Stile]

MattoneForato [**Materiale**, FormaAlveolatura, MaterialeAlveolatura]

Utilizzo [**Lavoro**, **Ordine**, Quantita]

### Area costruzione

Progetto [**ID**, Edificio, DataPresentazione, DataApprovazione, Descrizione, Costo]

Dirigenza [**Progetto**, **Personale**, Ruolo, Compenso]

Personale [**CodFiscale**, DataNascita, Telefono, Nome, Cognome, Attivo, AnniEsperienza]

StadioAvanzamento [**ID**, Progetto, Descrizione, DataInizio, DataFinePrevista, DataFine]

Turno [**ID**, StadioAvanzamento, Operaio, Supervisore, Inizio, Fine]

Lavoro [**ID**, StadioAvanzamento, Terminato, Indicazioni]

Contribuzione [**Turno, Lavoro**, Ore]

InterventoVano [**Vano, Lavoro**]

InterventoParete [**Parete, Lavoro**]

InterventoMuro [**Muro, Lavoro**]

### Area monitoraggio

Sensore [**ID**, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, Tipologia, Soglia, X, Y, Z, Importanza]

Misurazione [**Sensore, Timestamp**, X, Y, Z]

Allerta [**Sensore, Timestamp**]

### Area rischio

AreaGeografica [**CodPostale**]

Rischio [**AreaGeografica, Tipologia, DataMisurazione**, Coefficiente]

Calamita [**Timestamp**, Latitudine, Longitudine, Tipologia, Intensita]

Evento [**Calamita, AreaGeografica**]

## 5.1 Vincoli di tupla

Tutti gli attributi tranne i seguenti hanno il vincolo NOT NULL:

Apertura.Orientamento	Vano.AltezzaMax	Lavoro.Indicazioni
Materiale.Lunghezza	Materiale.Larghezza	Materiale.Altezza
Progetto.Costo	Personale.AnniEsperienza	Progetto.DataApprovazione
Misurazione.Y	Misurazione.Z	Calamita.Intensita
StadioAvanzamento.DataFine		

### Area struttura

Edificio.Latitudine è compresa tra -90 e 90

Edificio.Longitudine è compresa tra -180 e 180

Piano.Numero  $\geq 0$

Muro.X1, Muro.X2, Muro.Y1, Muro.Y2 sono tutti  $\geq 0$

Apertura.X1, Apertura.X2, Apertura.Y1, Apertura.Y2, Apertura.Z sono tutti  $\geq 0$

Apertura.Altezza  $> 0$

Apertura.Orientamento è uno tra: "N" "NE" "E" "SE" "S" "SW" "W" "NW"

Vano.LarghezzaMax, Vano.LunghezzaMax, Vano.AltezzaMax sono tutti  $> 0$

Un Muro deve essere un segmento ( $|X2 - X1| + |Y2 - Y1| \neq 0$ ), stessa cosa per un'Apertura

### Area materiale

Materiale.Lunghezza, Larghezza, Altezza sono tutti  $> 0$

Ordine.Disponibilità è compresa tra 0 ed Ordine.Unita

Ordine.PrezzoUnitario  $\geq 0$

Ordine.Unita  $> 0$

Utilizzo.Quantita  $\geq 0$

## Area costruzione

Progetto.DataApprovazione >= Progetto.DataPresentazione

StadioAvanzamento.DataFinePrevista >= StadioAvanzamento.DataInizio

StadioAvanzamento.DataFine >= StadioAvanzamento.DataInizio

Dirigenza.Compenso > 0

Contribuzione.Ore > 0

## Area monitoraggio

Sensore.X >= 0

Sensore.Y >= 0

Sensore.Z >= 0

Sensore.Soglia >= 0

Sensore.Tipologia è uno tra: "Accelerometro" "Giroscopio" "Fessurimetro" "Termometro"  
"Pluviometro" "Igrometro"

Sensore.Importanza è compresa tra 0 ed 1

## Area rischio

Rischio.Coefficiente compreso tra 0 e 5

Calamita.Latitudine compresa tra -90 e 90

Calamita.Longitudine compresa tra -180 e 180



## 5.2 Vincoli generici

### Area struttura

(VG 1) Ogni muro che si vuole inserire deve avere almeno un vertice in comune con un muro già esistente dello stesso piano dello stesso edificio e non deve sovrapporsi completamente ad esso

(VG 2) Una parete deve essere composta da un muro ed un vano appartenenti allo stesso piano dello stesso edificio ed ogni muro deve essere associato ad al più due pareti.

(VG 3) Un'apertura deve essere contenuta per intero in almeno un muro dello stesso piano dello stesso edificio.

### Area materiale

(VG 4) Ogni Materiale può essere al più uno tra MattoneForato e Piastrella.

**(VG 5) Un lavoro non può utilizzare più materiali di quelli disponibili.**

### Area costruzione

(VG 6) Non è possibile inserire un progetto edilizio se ne è ancora in corso un altro per lo stesso edificio.

(VG 7) Gli stadi di avanzamento dello stesso progetto non si sovrappongono ed il primo di questi può iniziare solamente dopo la data di approvazione del progetto.

(VG 8) Uno stadio di avanzamento può terminare solo se tutti i lavori al suo interno sono terminati.

(VG 9) Ogni lavoro può essere al più uno tra InterventoVano, InterventoParete ed InterventoMuro e tutti i lavori dello stesso progetto devono essere effettuati sullo stesso edificio.

(VG 10) Tutto il personale impiegato nella relazione dirigenza deve essere personale attivo.

(VG 11) Si può contribuire ad un lavoro se e solo se questo non è terminato ed appartiene allo stesso stadio di avanzamento del turno, inoltre, per ogni turno, la somma delle ore di contribuzione ai vari lavori non può superare la durata del turno.

**(VG 12) Ogni turno deve rispettare i seguenti vincoli:**

- Operaio e Supervisore devono essere operai attivi
- Lo stadio di avanzamento deve essere in corso
- La data di fine del turno deve essere successiva a quella di inizio del turno e tra di esse devono trascorrere al massimo @DURATA\_MASSIMA\_TURNO (*default 8*) ore
- Il turno non si deve sovrapporre con altri turni dello stesso operaio
- In ogni stadio di avanzamento, in ogni momento, devono lavorare al massimo @MAX\_OPERAI\_CONTEMPORANEI (*default 15*) operai
- Il turno deve essere contenuto interamente in uno dei turni del supervisore, e questo deve avere la disponibilità di gestire l'operaio

### Area monitoraggio

(VG 13) Non è possibile modificare il valore di soglia di un sensore se questo ha record nell'entità misurazione, infatti ci potrebbe essere una misurazione che con la nuova soglia avrebbe dovuto generare un'allerta che invece non è presente.

(VG 14) Non possono esistere due sensori dello stesso tipo nello stesso identico punto di un edificio.

### Area rischio

Non sono stati individuati vincoli generici.

*Tutti i vincoli generici elencati sono stati implementati in MySQL tramite trigger, tranne quelli in grassetto, per i quali sono state invece predisposte le procedure [inserisci\\_utilizzi](#) ed [inserisci\\_turno](#), descritte rispettivamente nei paragrafi 4.3 e 4.2.2.*

### 5.3 Vincoli di integrità referenziale

Attributo	Vincolo
<b>Area Struttura</b>	
Edificio.AreaGeografica	AreaGeografica.CodPostale
Piano.Edificio	Edificio.ID
Muro.Piano_Numero	Piano.Numero
Muro.Piano_Numero	Piano.Edificio
Vano.Piano_Numero	Piano.Numero
Vano.Piano_Numero	Piano.Edificio
Apertura.Piano_Numero	Piano.Numero
Apertura.Piano_Numero	Piano.Edificio
Parete.Vano	Vano.ID
Parete.Muro	Muro.ID
<b>Area materiale</b>	
Ordine.Materiale	Materiale.ID
Piastrella.Materiale	Materiale.ID
MattoneForato.Materiale	Materiale.ID
Utilizzo.Ordine	Ordine.ID
<b>Area costruzione</b>	
Utilizzo.Lavoro	Lavoro.ID
Progetto.Edificio	Edificio.ID
Dirigenza.Progetto	Progetto.ID
Dirigenza.Personale	Personale.CodFiscale
StadioAvanzamento.Progetto	Progetto.ID

Turno.Operaio	Personale.CodFiscale
Turno.Supervisore	Personale.CodFiscale
Turno.StadioAvanzamento	StadioAvanzamento.ID
Lavoro.StadioAvanzamento	StadioAvanzamento.ID
Contribuzione.Lavoro	Lavoro.ID
Contribuzione.Turno	Turno.ID
<b>Area monitoraggio</b>	
Sensore.Piano_Numero	Piano.Numero
Sensore.Piano_Edificio	Piano.Edificio
Misurazione.Sensore	Sensore.ID
Allerta.Misurazione_Sensore	Misurazione.Sensore
Allerta.Misurazione_Timestamp	Misurazione.Timestamp
<b>Area rischio</b>	
Rischio.AreaGeografica	AreaGeografica.CodPostale
Evento.AreaGeografica	AreaGeografica.CodPostale
Evento.Calamita	Calamita.Timestamp

## 6 Analisi delle dipendenze funzionali

Definizione: una tabella è in forma normale di Boyce-Codd se in ogni sua possibile dipendenza funzionale non banale l'implicante è una superchiave  
**(Chiave primaria → Tutto è stata considerata tra le dipendenze banali)**

Dalla definizione segue che tutte le tabelle in cui non esistono dipendenze funzionali non banali sono automaticamente in forma normale di Boyce-Codd, di seguito sono dunque elencate tutte le tabelle per cui esistono dipendenze funzionali non banali:

**Edificio** [ID, AreaGeografica, Latitudine, Longitudine, Tipologia]

L'unica dipendenza funzionale non banale è:

Latitudine, Longitudine → AreaGeografica, Tipologia, ID

Tuttavia l'implicante è una superchiave perchè esiste uno ed un solo edificio con le stesse coordinate geografiche.

Edificio è dunque in BCNF.

**Muro** [ID, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2]

L'unica dipendenza funzionale non banale è:

Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2 → ID

Tuttavia l'implicante è una superchiave perchè esiste uno ed un solo muro allo stesso piano dello stesso edificio con le stesse coordinate (il vincolo generico 1 lo impone).

Muro è dunque in BCNF.

**Apertura** [ID, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2, Z, Altezza, Tipologia, Orientamento]

L'unica dipendenza funzionale non banale è:

Piano\_Numero, Piano\_Edificio, X1, Y1, X2, Y2 → ID, Orientamento, Tipologia, Altezza

Tuttavia l'implicante è una superchiave perché esiste una ed una sola apertura allo stesso piano dello stesso edificio con le stesse coordinate (il vincolo generico 3 lo impone).

Apertura è dunque in BCNF.

**Ordine** [ID, Materiale, Fornitore, Lotto, DataAcquisto, Unita, Disponibilita, PrezzoUnitario]

Non sono presenti dipendenze funzionali non banali, infatti:

- DataAcquisto, Unita, Disponibilita, PrezzoUnitario, Materiale e Fornitore non implicano nulla
- Lotto non implica Materiale perché lo stesso materiale può provenire da lotti diversi
- Lotto non implica PrezzoUnitario perché materiali provenienti dallo stesso lotto di produzione possono essere acquistati a prezzi diversi in ordini diversi
- Lotto non implica Fornitore perché il lotto di produzione è un codice alfanumerico generato internamente da ciascun fornitore e dunque, seppur sia estremamente improbabile, fornitori diversi possono utilizzare lo stesso lotto di produzione.

Ordine è dunque in BCNF.

**Personale** [CodFiscale, DataNascita, Telefono, Nome, Cognome, Attivo, AnniEsperienza]

L'unica dipendenza funzionale non banale è:

Telefono → CodFiscale, DataNascita, Nome, Cognome, Attivo, AnniEsperienza

Tuttavia l'implicante è una superchiave perché il numero di telefono è per sua natura unico.

Personale è dunque in BCNF.

**Turno** [ID, StadioAvanzamento, Operaio, Supervisore, Inizio, Fine]

Le uniche dipendenze funzionali non banali sono:

Operaio, Inizio → ID, StadioAvanzamento, Supervisore, Fine

Operaio, Fine → ID, StadioAvanzamento, Supervisore, Inizio

Tuttavia in entrambe l'implicante è una superchiave perché, dato un operaio, non possono esistere turni sovrapposti (il vincolo generico 12 lo impone).

Turno è dunque in BCNF.

StadioAvanzamento [ID, Progetto, Descrizione, DataInizio, DataFinePrevista, DataFine]

Le uniche dipendenze funzionali non banali sono:

Progetto, DataInizio → ID, Descrizione, DataFinePrevista, DataFine

Progetto, DataFine → ID, Descrizione, DataFinePrevista, DataInizio

Tuttavia in entrambe l'implicante è una superchiave perché, dato un progetto, gli stadi di avanzamento non si sovrappongono (il vincolo generico 7 lo impone).

StadioAvanzamento è dunque in BCNF.

Sensore [ID, Piano\_Numero, Piano\_Edificio, Tipologia, Soglia, X, Y, Z, Importanza]

L'unica dipendenza funzionale non banale è:

Piano\_Numero, Piano\_Edificio, Tipologia, X, Y, Z → Soglia, ID, Importanza

Tuttavia l'implicante è una superchiave perché non possono esistere due sensori distinti che misurano la stessa grandezza fisica nello stesso identico punto di un edificio (il vincolo generico 14 lo impone).

Sensore è dunque in BCNF.

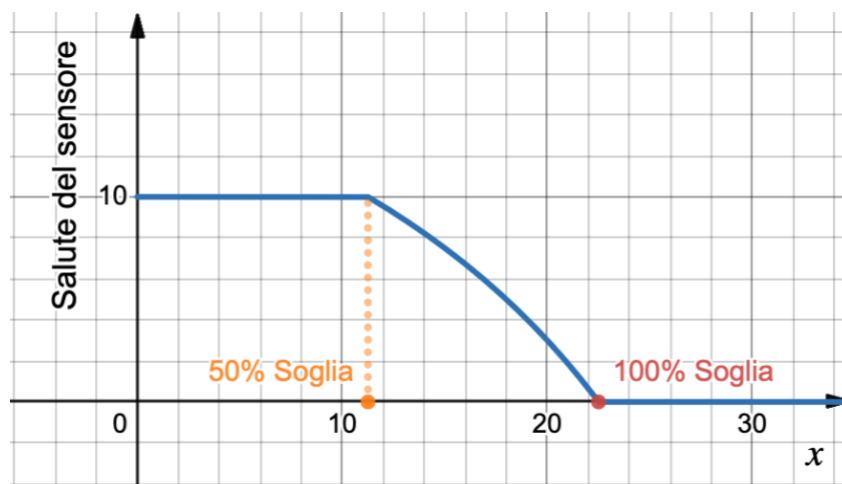
L'intero database è dunque in BCNF.

## 7 Consigli d'intervento

### 7.1 Salute di un sensore

Un concetto alla base della procedura di consiglio degli interventi è quello di salute di un sensore:

$$salute\_sensore(x, s, p) = \begin{cases} 10 & \text{se } 0 \leq x \leq ps \\ 10 - 10 * \frac{x - ps}{s - px} & \text{se } ps < x < s \\ 0 & \text{se } x \geq s \end{cases}$$



Esempio con  $s = 22.5$  e  $p = 0.5$

- $s$  è la soglia di allerta:
  - o  $s = \text{soglia del sensore} - 1$  per accelerometri
  - o  $s = \text{soglia del sensore}$  per tutti gli altri sensoriQuesto perché per gli accelerometri la misurazione corrispondente allo stato di equilibrio è quella con modulo 1 (agisce sempre la forza di gravità)
- $p$  è la percentuale critica oltre alla quale la salute inizia a diminuire:
  - o  $p = 0.7$  per termometri ed igrometri
  - o  $p = 0.5$  per pluviometri
  - o  $p = 0.3$  per fessurimetri
  - o  $p = 0.2$  per accelerometri e giroscopi
- $x$  è il valore in cui viene valutata la funzione:
  - o  $x = \text{avg}(\text{misurazioni})$  per sensori a basso campionamento
  - o  $x = \text{avg}(|1\% \text{ delle misurazioni più alte}|)$  per giroscopi
  - o  $x = \text{avg}(|1\% \text{ delle misurazioni più alte}| - 1|)$  per accelerometriPer quest'ultimi vengono considerate solamente le misurazioni più alte perché sono le uniche che agiscono in modo apprezzabile sull'integrità strutturale



## 7.2 Consigli d'intervento

Come scritto nel paragrafo precedente la procedura di consiglio degli interventi si basa sul concetto di salute di un sensore, ad ogni sensore vengono infatti assegnati due valori di salute: una salute 'nuova', calcolata nei 15 giorni precedenti alla data di calcolo dei consigli d'intervento, ed una salute 'vecchia', calcolata nei 15 giorni ancora precedenti; in questo modo è anche possibile tenere conto dell'evoluzione di questo valore e fornire dunque consigli più accurati.

A seconda della tipologia di sensore e dei valori di salute vecchi e nuovi la procedura genera, tramite considerazioni euristiche sull'evoluzione di questi due valori, una serie di interventi consigliati per migliorare la sicurezza dell'edificio; alcuni esempi di interventi consigliati sono:

- Installazione di giunti o abbattimento e ricostruzione completa del muro
- Sopralluogo di un esperto alla ricerca di infiltrazioni
- Potenziamento della struttura isolante dell'edificio
- Installazione di un impianto di climatizzazione
- Rifacimento della coibentazione termica dell'edificio
- Impiego di deumidificatori
- Controllo dell'integrità strutturale dei solai, dei muri portanti e delle travi di sostegno

Ogni intervento è inoltre caratterizzato da un coefficiente di urgenza, da una tipologia (ad esempio Esterni, Struttura...) e dall'ID del sensore (o del muro, nel caso di fessurimetri) sulla quale intervenire; infine, l'intera lista degli interventi può essere filtrata in base alla rigidità desiderata, ad esempio si può voler decidere di escludere dal calcolo tutti i sensori con salute  $\geq 8$  (su 10).

## 8 Stima dei danni

La procedura di stima dei danni di un evento calamitoso su un edificio si basa su due concetti: lo stato dell'edificio e l'intensità dell'evento calamitoso.

### 8.1 Stato di un edificio

Lo stato di un edificio è un numero intero che va da 100 (salute perfetta) a 0 (rischio imminente di crollo), rappresenta dunque la percentuale di salute di un edificio e dipende sia dal rischio a cui è soggetto attualmente l'edificio sia dall'evoluzione di questo valore nel corso dell'ultimo mese.

Per formulare lo stato di un edificio si è scelto di dividere i 30 giorni precedenti al calcolo in due periodi da 15 giorni, in ognuno dei quali calcolare i seguenti valori:

1. I coefficienti di **rischio Sismico ed Idrogeologico** in vigore nell'area geografica a cui appartiene l'edificio (*con 'in vigore' si intende l'ultimo misurato, quello che vale*)
2. Il **rischio ambientale**, definito come  $:= (\text{Rischio Idrogeologico in vigore} + 1) * \text{Rischio dei sensori ambientali (Termometri, Igrometri e Pluviometri)}$
3. Il **rischio strutturale**, definito come  $:= (\text{Rischio sismico in vigore} + 1) * \text{Rischio dei sensori strutturali (Fessurimentri, Accelerometri e Giroscopi)}$

*Dove il rischio dei sensori ambientali o strutturali è definito come:*

*avg(10 – Salute dei sensori della tipologia specificata appartenenti all'edificio)*

Successivamente, combinando i valori calcolati precedentemente in entrambi i periodi, si calcola il rischio previsto (sia strutturale che ambientale) come:

$$\mathbf{Rischio\ previsto} = \begin{cases} \text{Rischio nuovo} * 1.15 & \text{se Rischio nuovo} > \text{Rischio vecchio (Penalità)} \\ \text{Rischio nuovo} * 0.85 & \text{se Rischio nuovo} \leq \text{Rischio vecchio (Bonus)} \end{cases}$$

*Dove con rischio nuovo si intende il rischio relativo agli ultimi 15 giorni*

*e con rischio vecchio quello relativo ai 15 giorni ancora precedenti*

Infine, lo stato dell'edificio è definito come:

$$\mathbf{Stato\ edificio} = \begin{cases} 100 \text{ (Salute perfetta)} - \text{Rischi previsti} \\ 0 \text{ Se il valore calcolato sopra è negativo} \end{cases}$$

## 8.2 Calamità

Una volta inserito un record di calamità e le aree geografiche da essa colpite, l'utente può chiedere al database di stimarne l'intensità in base ai dati rilevati dai sensori degli edifici colpiti. Eventi calamitosi come terremoti ed esplosioni producono onde meccaniche la cui energia si attenua quadraticamente con la distanza dall'epicentro, queste onde provocano compressioni e distensioni (accelerazioni misurate dagli accelerometri) ma anche rotazioni (misurate dai giroscopi), il modello utilizzato per la stima dell'intensità si basa sullo studio delle vibrazioni (accelerazioni e rotazioni) percepite al livello del suolo dagli edifici colpiti.

Per ogni edificio appartenente alle aree geografiche colpite si calcola:

- La sua **distanza dall'epicentro**
- La **Peak Ground Acceleration** (Massima accelerazione del suolo), ossia la formula seguente applicata all'1% più alto delle misurazioni dei sensori accelerometri nei primi tre piani entro un minuto dal timestamp della calamità:

$$PGA = avg( |Modulo misurazione - 1| * (1 - 0.1 * Piano sensore) )$$

Dove:

- o *|Modulo misurazione - 1|* tiene conto del fatto che per gli accelerometri una misurazione in stato di equilibrio ha modulo 1 perché agisce sempre la forza di gravità
  - o *(1 - 0.1 \* Piano sensore)* tiene conto del fatto che i sensori ai piani più alti sono più liberi di muoversi e possono dunque misurare accelerazioni e rotazioni maggiori di quelli al piano terra
- La **Peak Ground Rotation** (Massima rotazione del suolo), ossia la formula seguente applicata all'1% più alto delle misurazioni dei sensori giroscopi nei primi tre piani entro un minuto dal timestamp della calamità:

$$PGR = avg( Modulo misurazione * (1 - 0.1 * Piano sensore) )$$

- La **Peak Ground Vibration** (Massima vibrazione del suolo), ossia la media tra PGA e PGR ed **il suo equivalente in scala Mercalli** (la conversione è spiegata nella pagina successiva \*)

Quest'ultimo valore viene inserito in una materialized view (Calamita, Edificio, distanza, Mercalli) per analisi future, in particolare per la stima dei danni (paragrafo successivo)

- **L'intensità stimata nell'epicentro ( $Mercalli_0$ )**, a partire dal modello:

$$Mercalli(r) = \frac{Mercalli_0}{\left(\frac{r}{C_a} + 1\right)^2}$$

Dove:

- $Mercalli(r)$  è l'intensità percepita dall'edificio distante  $r$  KM dall'epicentro
- $C_a$  è il coefficiente di attenuazione delle onde meccaniche, di default è 600
- +1 evita che la funzione vada a  $+\infty$  per  $r \rightarrow 0$
- L'esponente 2 tiene conto del fatto che, come detto precedentemente, l'energia rilasciata dalle onde meccaniche generate da eventi calamitosi si attenua quadraticamente con la distanza dall'epicentro

Una volta ottenute tutte le  $Mercalli_0$  dai vari edifici colpiti ne si calcola la media e si scrive il valore ottenuto nell'attributo Intensita della calamità. Dopo aver stimato questo valore il modello sopra può essere usato per stimare l'intensità percepita ad un qualsiasi raggio  $r$  dall'epicentro.

\* La conversione da PGV a Mercalli avviene secondo la funzione:

$$PGV\_to\_Mercalli(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x \leq 0 \\ 9x^{0.17} & \text{se } 0 < x \leq 0.234686 \\ 9.4x^{0.2} & \text{se } x > 0.234686 \end{cases}$$

Ricavata interpolando i dati della tabella seguente:



[Fonte: Wikipedia](#)

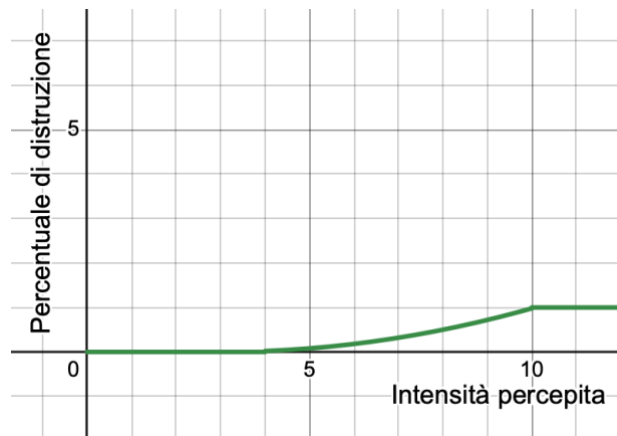
### 8.3 Stima dei danni

La stima dei danni arrecati da una calamità su un edificio è formulata combinando tutti i risultati ottenuti in precedenza:

$$\text{Percentuale di distruzione}(i, s) = \begin{cases} 0 & \text{se } i \leq 4 \\ 0.02(i - 3)^2 * \frac{200 - s}{100} & \text{se } 4 < i < 10 \\ 1 & \text{se } i \geq 10 \end{cases}$$

Dove:

- $i$  è l'intensità percepita dall'edificio in scala Mercalli, ricavata dalla materialized view descritta nel paragrafo precedente
- $s$  è lo stato dell'edificio (per fare in modo che l'evento calamitoso non influenzi lo stato dell'edificio questo viene calcolato relativamente ad un giorno prima della calamità)
- $0.02(i - 3)^2$  è una funzione che approssima bene i dati riportati dalla tabella che legano intensità percepita (a sinistra) e danno potenziale (a destra)
- $\frac{200-s}{100}$  tiene conto che edifici in un cattivo stato di salute possano subire più danni del normale



Infine, la stima dei danni arrecati dalla calamità all'edificio è espressa come: il valore dell'edificio, calcolato come somma dei costi dei suoi progetti edilizi, moltiplicato per la sua percentuale di distruzione:

$$\text{Danni} = \text{Valore edificio} * \text{Percentuale di distruzione}$$